

# Lupa elektroniczna Ruby 10 oraz lupa elektroniczna Ruby 10 z mową syntetyczną

## Podręcznik użytkownika

Altix Sp. z o. o.



RFD-05940 wersja A, listopad 2021

© 2021 Freedom Scientific, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. RUBY® jest zastrzeżonym znakiem towarowym Freedom Scientific, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Informacje zawarte w tym dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Żadna część tej publikacji nie może być powielana ani przesyłana w jakiegokolwiek formie ani w jakikolwiek sposób elektroniczny lub mechaniczny, w jakimkolwiek celu, bez wyraźnej pisemnej zgody Freedom Scientific.

## Spis treści

Rodzaj zakupu.....	5
Gwarancja .....	5
Pierwsze kroki .....	6
Ładowanie RUBY 10.....	6
Pierwsze użycie .....	7
Przed użyciem RUBY 10.....	7
Wyłączanie i tryb czuwania.....	8
Przegląd RUBY 10 .....	8
Jak korzystać z tego podręcznika .....	8
Co znajduje się w zestawie.....	9
Zdjęcia i pozyskiwanie .....	9
Różnice pomiędzy RUBY 10 i RUBY 10 z mową syntetyczną .....	9
Tekst pomocy .....	10
Widoki z kamer .....	12
Przyciski fizyczne .....	14
Przyciski ekranowe .....	18
Opcje wyświetlania.....	19
Ekran dotykowy.....	19
Menu .....	20
Reakcja dotykowa .....	21
Tryb domyślny i tryb zaawansowany .....	21
Tryb domyślny.....	21
Menu główne trybu domyślnego .....	22
Domyślne przyciski ekranowe widoku na żywo.....	24
Kamera podglądu .....	24
Kamera OCR.....	26
Kamera powiększająca .....	27
Tryb zaawansowany .....	28
Menu główne trybu zaawansowanego .....	28
Przyciski ekranowe widoku na żywo w trybie zaawansowanym .....	31
Kamera podglądu .....	31
Kamera OCR.....	34
Kamera powiększająca .....	37

Kamery .....	39
Kamera powiększająca .....	41
Kamera podglądu .....	42
Kamera OCR (pozyskiwanie pojedynczych stron A4 z tekstem) .....	45
Czytanie dokumentów .....	47
Pismo ręczne.....	47
Widok na żywo .....	49
Powiększanie obrazu w widoku na żywo.....	49
Tryby kolorów .....	49
Dotknij, aby ustawić ostrość, i pokazać/ukryć przyciski ekranowe.....	50
Blokada ostrości.....	50
Oświetlenie LED.....	50
Linie i maski .....	50
Wykonywanie zdjęcia .....	51
Kolor, kontrast i przejrzystość.....	51
Kombinacje kolorów.....	53
Kombinacje kolorów tekstu .....	53
Kombinacje kolorów obrazu.....	53
Dodawanie kombinacji kolorów .....	54
Ustawienia wizualnego wyświetlania .....	55
Filtr wrażliwości na światło .....	55
Filtr ślepoty barw .....	56
Właściwości wyświetlania .....	56
Jasność .....	57
Kontrast .....	57
Efekty krawędzi .....	58
Reset ustawień wyświetlania .....	61
Funkcje dostępne wyłącznie dla RUBY 10 z mową.....	62
Skanowanie dokumentów i zapisywanie plików.....	62
Pozyskiwanie pojedynczej strony .....	62
Pozyskiwanie wielu pojedynczych stron.....	62
Nawigacja za pomocą ekranu dotykowego.....	63
Nawigacja za pomocą numerów stron.....	63
Zmiana kolejności stron .....	64

Zapisywanie pliku .....	65
Nagrywanie znaczników audio.....	65
Język czytania i głos syntetyczny.....	67
Tryby wyświetlania.....	67
Przycisk trybu wyświetlania tekstu .....	68
Ekran trybów wyświetlania.....	68
Zarządzanie plikami.....	70
Otwieranie i edycja pliku.....	70
Pliki graficzne.....	71
Pliki dokumentów .....	71
Nazwy plików.....	72
Eksport i import plików .....	72
Przechowywanie plików.....	73
Usuwanie plików .....	73
Podłączanie RUBY 10 do innych urządzeń .....	74
Połączenia poprzez gniazdo audio.....	74
Połączenia poprzez port USB-C.....	74
Połączenie bezprzewodowe Miracast.....	75
Podłączanie do wyświetlacza obsługującego Miracast.....	75
Stan połączenia Miracast .....	76
Połączenie bezprzewodowe Bluetooth.....	76
Używanie Bluetooth do połączenia .....	77
Ponowne włączanie Bluetooth .....	77
Stan połączenia Bluetooth .....	78
Aktualizacja oprogramowania RUBY 10.....	78
Wymagania.....	78
Aktualizacja RUBY 10 za pomocą dysku USB-C.....	79
Aktualizacja za pomocą połączenia przewodem USB.....	80
Menu główne .....	81
Menedżer plików.....	82
Menu ustawień .....	82
Menu widok.....	83
Menu języka .....	84
Ustawienia systemowe .....	86

Tryb domyślny, a tryb zaawansowany .....	88
Informacje o urządzeniu .....	88
Miracast.....	88
Bluetooth.....	89
Właściwości wizualne.....	89
Ustawienia dźwięku .....	89

## Rodzaj zakupu

W zależności od zamówienia, dostarczona została lupa elektroniczna RUBY 10 lub RUBY 10 z mową syntetyczną. RUBY 10 z mową syntetyczną ma funkcję optycznego rozpoznawania znaków (OCR) i mowę syntetyczną. RUBY 10 nie zawiera tych funkcji. Jeśli mamy RUBY 10, należy pominąć rozdziały tego podręcznika użytkownika, które opisują funkcje mowy syntetycznej lub funkcje OCR.

## Gwarancja

Ostrzeżenie: Urządzenia te nie mają elementów, które mogą być serwisowane przez użytkownika. Jakakolwiek nieautoryzowana próba serwisowania lub wymiany elementów wewnętrznych poprzez otwarcie obudowy spowoduje unieważnienie gwarancji produktu.

Gratulujemy zakupu lupy elektronicznej RUBY 10 z mową syntetyczną lub lupy elektronicznej RUBY 10. Aby zarejestrować swój produkt i potwierdzić jego gwarancję, należy odwiedzić następującą stronę:

<https://support.freedomscientific.com/forms/productregistration>

### Pomoc techniczna

W celu uzyskania pomocy technicznej należy przeszukać bazę wiedzy Freedom Scientific pod adresem <https://support.freedomscientific.com/support>

aby uzyskać odpowiedzi na pytania dotyczące urządzeń. Freedom Scientific oferuje również bezpłatne wsparcie techniczne dla swoich klientów w USA, z wykorzystaniem dowolnej z następujących metod:

- Przesłania zgłoszenia do pomocy technicznej na stronie:  
<https://support.freedomscientific.com/forms/techsupport>
- Wykonania telefonu pod numer +1 (727) 803-8600 w dni powszednie między 8:30 a 19:00 ET
- Wysłania wiadomości e-mail na adres [support@freedomscientific.com](mailto:support@freedomscientific.com)

Klienci międzynarodowi są wspierani przez lokalnego sprzedawcę lub dystrybutora urządzenia. Korzystając ze strony <https://support.freedomscientific.com/forms/dealerlocator> można odnaleźć sprzedawcę obsługującego obszar zamieszkiwany przez użytkownika.

W przypadku konieczności zwrotu urządzenia specjalista pomocy technicznej wyda numer autoryzacji zwrotu (RMA), który należy umieścić na zewnętrznej stronie opakowania zawierającego zwracane urządzenie. Urządzenie lub jego akcesoria zostanie następnie wymienione lub naprawione.

## Pierwsze kroki

Aby rozpocząć pracę z urządzeniem, należy zapoznać się z instrukcjami zawartymi w tej sekcji i dotyczącymi ładowania urządzenia i używania go po raz pierwszy.

### Ładowanie RUBY 10

Przed pierwszym użyciu RUBY 10 powinien być w pełni naładowany. Proces ten zajmuje około czterech godzin. Za każdym razem, gdy dioda LED ładowania na lewej krawędzi urządzenia świeci na czerwono, należy naładować akumulator. Można pracować, gdy akumulator jest ładowany, nawet, gdy dioda LED świeci na czerwono, aczkolwiek lepiej jest poczekać, aż kolor diody zmieni się na zielone.



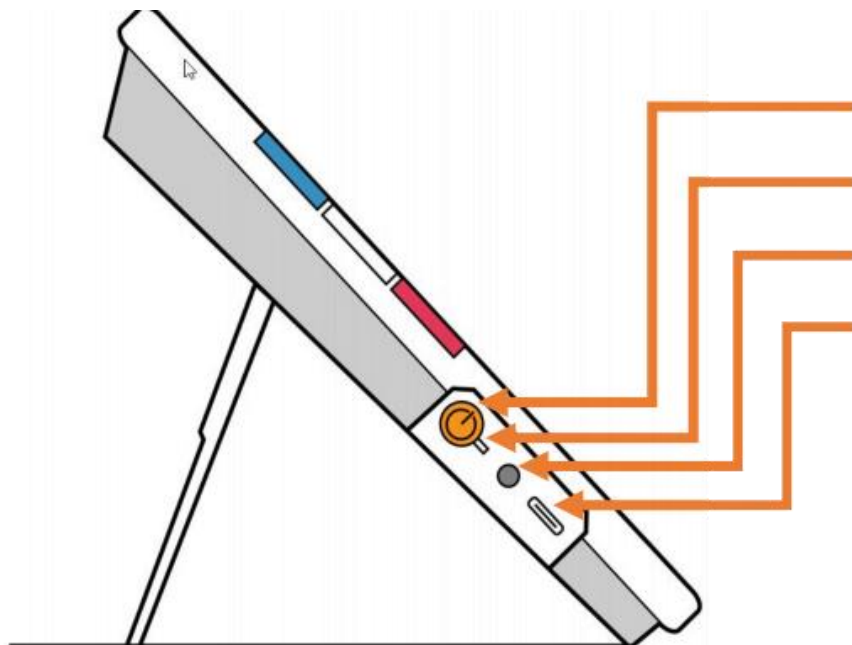
*Rysunek. Pełne naładowanie akumulatora zajmuje cztery godziny.*

Gdy akumulator jest w pełni naładowany, kontrolka zmienia kolor na zielony. Z w pełni naładowanym akumulatorem można korzystać z urządzenia przez około trzy godziny, bez podłączania do zasilacza. Najlepiej ładować urządzenie tak często, jak jest to możliwe.

Aby naładować akumulator RUBY 10 należy:

1. Podłączyć końcówkę USB-C przewodu USB do gniazda USB-C znajdującego się na lewej krawędzi Ruby 10.
2. Podłączyć końcówkę USB-A przewodu USB do gniazda USB-A w zasilaczu i podłączyć zasilacz do gniazdka elektrycznego. Można także podłączyć przewód USB wprost do złącza USB-A komputera PC, bez użycia zasilacza, ale ta metoda ładowania jest wolniejsza.
3. Włączyć RUBY 10, naciskając pomarańczowy przycisk zasilania, znajdujący się na lewej krawędzi urządzenia.

4. W celu poznania kolejnych kroków, należy zapoznać się z następną sekcją, Pierwsze użycie.



*Rysunek. Lewa krawędź urządzenia: przycisk zasilania, dioda LED statusu ładowania, gniazdo audio, port USB-C.*

## **Pierwsze użycie**

Przy pierwszym użyciu RUBY 10 wybierz język i głoś menu, rozmiar czcionki oraz godzinę i datę. Nie można korzystać z urządzenia, dopóki opcje te nie zostaną ustawione. Ustawienia można jednak zmienić później, jeśli zajdzie taka potrzeba, korzystając z instrukcji zawartych w tym podręczniku. Ponowne ustawienie tych opcji jest konieczne tylko w przypadku przywrócenia ustawień fabrycznych urządzenia.

Wskazówka: Jeśli nie masz pewności co do działania danego przycisku lub ikony, możesz wyświetlić tekst pomocy, naciskając element sterujący przez około trzy sekundy, aż do momentu pojawienia się tekstu pomocy na ekranie.

## **Przed użyciem RUBY 10**

1. Po pierwsze naładuj akumulator i włącz urządzenie (zobacz poprzednią sekcję).
2. Po pierwszym włączeniu urządzenia RUBY 10 zostanie wyświetlony ekran wyboru języka menu. Przesuwaj palcem w górę lub w dół, aż na środku ekranu zostanie wybrany język używany do wyświetlania interfejsu użytkownika (np. ekranów i tekstu pomocy).
3. Stuknij przycisk „Dalej”, w prawym dolnym rogu, aby przejść do następnego ekranu.



*Rysunek. Przycisk Dalej*

4. Na ekranie Rozmiar czcionki przewiń, aby wybrać rozmiar tekstu, który ma być używany do wyświetlania interfejsu użytkownika. Stuknij przycisk Dalej. Aby powrócić do poprzedniego ekranu, stuknij strzałkę Wstecz w lewym dolnym rogu.
5. W przypadku RUBY 10 w wersji z mową syntetyczną, kiedy na ekranie pojawi się komunikat „Wybierz głos menu”, wybierz głos, który ma być używany do opisów interfejsu użytkownika, na przykład nazwa menu i tekst pomocy, następnie stuknij przycisk „Dalej”.  
Uwaga: Głos można zmienić w każdym momencie, przechodząc do Menu główne > Menu ustawień > Menu języka > Wybierz język menu.
6. Na ekranie z komunikatem „Wybierz datę” przewiń każdą z kolumn, aby wybrać miesiąc, dzień i rok. Następnie stuknij przycisk „Dalej”.

Uwaga: Jeśli czas zmieni się na czas letni lub czas standardowy, można łatwo to ustawić przechodząc do Menu główne > Menu ustawień > Ustawienia systemowe > Czas i data.

7. Na ekranie z komunikatem „Wybierz czas” przewiń każdą z kolumn, aby wybrać godzinę, minuty oraz AM lub PM. W razie potrzeby można również wybrać zegar 24-godzinny. Na koniec stuknij przycisk „Dalej”.

Tym samym konfiguracja zostanie zakończona i wyświetlany będzie widok na żywo.

## Wyłączanie i tryb czuwania

Aby przełączyć urządzenie w tryb czuwania, krótko naciśnij pomarańczowy przycisk zasilania. Aby wyłączyć urządzenie, przycisk zasilania naciśnij i przytrzymaj przez siedem sekund.

## Przegląd RUBY 10

### Jak korzystać z tego podręcznika

Zalecamy najpierw zapoznać się z informacjami zawartymi w tym podręczniku, aby móc łatwo rozpoznawać nazwy przycisków, ikon i menu. Przydatne może być wydrukowanie całości lub części tego dokumentu, sformatowanego do drukowania dwustronnego (strony nieparzyste z przodu, strony parzyste z tyłu).

Instrukcje są uporządkowane według zadań. Aby znaleźć potrzebne informacje, wystarczy przejrzeć spis treści i przeprowadzić wyszukiwanieżądanego zagadnienia.



RUBY 10 nie ma mowy syntetycznej i funkcji OCR, podczas gdy RUBY 10 w wersji z mową ma obie te funkcje. Opisy funkcji mowy syntetycznej i rozpoznawania tekstu zawarte w tym podręczniku nie dotyczą RUBY 10.

## Co znajduje się w zestawie

Opakowanie RUBY 10 zawiera:

- Lupa elektroniczna RUBY 10 lub lupa elektroniczna RUBY 10 z mową syntetyczną,
- etui ochronne,
- zasilacz USB z kablem USB-C,
- 4 wtyczki zasilania specyficzne dla kraju (UE, USA, UK i AU),
- ściereczki do czyszczenia ekranu,
- instrukcję Bezpieczeństwo i konserwacja,
- instrukcję Konfiguracja i obsługa.

Jeśli w opakowaniu brakuje któregoś z tych elementów, należy skontaktować się z dystrybutorem lub firmą Freedom Scientific.

## Zdjęcia i pozyskiwanie

Widok na żywo i pozyskiwanie są dostępne przy użyciu trzech kamer, z których każda ma swoje własne zadania. Widok na żywo umożliwia uzyskanie powiększonego lub zmniejszonego widoku obiektu i przygotowanie kamery do wykonania wyraźnego zdjęcia. Pozyskiwanie umożliwia zapisanie zdjęcia, rozpoznanie tekstu i odczytanie na głos mową syntetyczną.

Krótkie naciśnięcie czerwonego przycisku 'Pozyskaj' zamraża obraz na ekranie jako zdjęcie. Długie naciśnięcie przycisku 'Pozyskaj' umożliwia zapisanie pojedynczej strony, rozpoznanie tekstu i odczytanie go głosem syntetycznym.

## Różnice pomiędzy RUBY 10 i RUBY 10 z mową syntetyczną

Jeśli zakupiony został model RUBY 10, a nie model Ruby 10 z mową, funkcja mowy jest niedostępna. Menu i elementy sterujące głosem i mową nie znajdują się na ekranie RUBY 10. Należy pominąć wszelkie informacje o głosach, mowie syntetycznej i czytaniu na głos zawarte w tym podręczniku. Urządzenie Ruby 10 nie jest także wyposażone w funkcję rozpoznawania tekstu (nazywanej optycznym rozpoznawaniem znaków lub OCR), więc nie możesz skanować obrazów i konwertować ich na tekst.

Jeśli w wersji RUBY 10 z mową ze względu na swoją lokalizację wybierzesz język bez dostępnego głosu dla tego języka lub głos nie został zainstalowany, funkcja definiowania głosu menu jest ukryta. Można jednak wybrać inny język, który będzie używany do czytania, niezależnie od głosu menu.

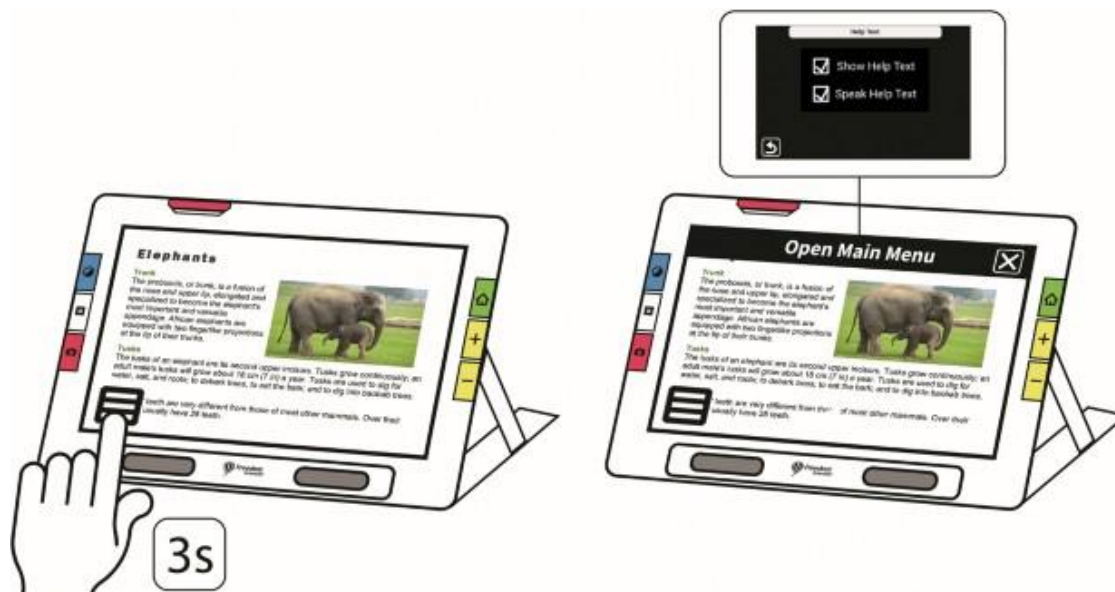
## Tekst pomocy



*Rysunek. Ikona przycisku tekstu pomocy.*

Tekst pomocy pomaga w nauce korzystania z RUBY 10 i maksymalnego wykorzystania jego funkcji. Po naciśnięciu przycisku lub elementu sterującego na ekranie przez trzy do czterech sekund, wyświetlany i/lub wypowiedzany jest tekst pomocy, opisujący czynność, którą zamierza się wykonać.

Na przykład naciśnięcie niebieskiego fizycznego przycisku trybu koloru przez około trzy sekundy powoduje przewijanie informacji o tym przycisku w górnej części ekranu. Naciśnięcie przycisku ekranowego „Menu główne” przez trzy sekundy, jak pokazano na poniższym rysunku, powoduje wyświetlenie na ekranie komunikatu „Otwórz menu główne”.



*Rysunek. Wyświetlanie komunikatu „Otwórz menu główne”.*

Pomoc można zamknąć, dotykając przycisku „Anuluj”, znajdującego się po prawej stronie pola tekstowego.



*Rysunek, Ikona przycisku Anuluj.*

Tylko dla wersji Ruby 10 z mową syntetyczną:

Jeśli chcesz, aby tekst pomocy był czytany w RUBY 10 z mową syntetyczną:

1. Dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe.
2. Dotknij przycisku „Menu główne”.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

3. W menu głównym przejdź do Menu ustawień > Menu języka > Tekst pomocy.



*Rysunek. Przyciski menu ustawień, menu języka i tekstu pomocy.*

4. Na ekranie „Tekst pomocy” dotknij jednego lub obu pól wyboru, aby wyświetlić i/lub odsłuchać tekst pomocy. Ten sam tekst jest wypowiedzany, jeśli na ekranie Tekst pomocy zaznaczone zostanie „Mów tekst pomocy”.



*Rysunek. Ekran tekstu pomocy.*

## Widoki z kamer

RUBY 10 działa odmiennie w zależności od używanego widoku z kamery. W widoku na żywo można uzyskać zarówno powiększony, jak i ulepszony widok otoczenia oraz przygotować kamerę do zrobienia ostrego zdjęcia. W dowolnym momencie można przejść do widoku na żywo, naciskając zielony przycisk.

Krótkie naciśnięcie czerwonego przycisku 'Pozyskaj', zamroza obraz na ekranie jako zdjęcie.



*Rysunek. Przykład zamrożonego obrazu (zdjęcia).*

Zdjęcie można przesuwać, aby zobaczyć np. ten jego fragment, który znajduje się poza granicami ekranu. Jeśli na przykład wykonane zostało zdjęcie koszuli, można powiększyć etykietę, a następnie przeciągnąć obraz w górę lub w dół, aby wyświetlić szwy czy też inne szczegóły. Obraz można przesuwać w dowolnym kierunku, aż do osiągnięcia końca zdjęcia.

Tylko wersja RUBY 10 z mową:

Długie naciśnięcie przycisku 'Pozyskaj' zapisuje pojedynczą stronę, rozpoznaje znajdujący się na niej tekst i odczytuje tekst mową syntetyczną.

Podczas przeglądania tekstu, który został pozyskany i zeskanowany, lub podczas przeglądania zaimportowanego pliku dokumentu (RTF, PDF lub Docx), użytkownik znajduje się w widoku dokumentu. Widok dokumentu obejmuje tryb obrazu, Telepromptera lub Paska z tekstem (Ticker tape). Przykłady zaprezentowano na poniższych rysunkach.



*Rysunek. Przykład trybu obrazu.*



*Rysunek. Przykład trybu telepromptera.*



*Rysunek. Przykład trybu paska z tekstem.*

## Przyciski fizyczne

Poniższa ilustracja prezentuje przyciski fizyczne. Opisy pod ilustracją zawierają szczegóły na temat działania każdego z przycisków.

Wskazówka: W widoku na żywo naciśnięcie niebieskiego przycisku trybu koloru przez około sekundę, uruchamia na ekranie tryb pełnego koloru. Kolor ekranu nie zmienia się, dopóki przycisk trybu koloru nie zostanie zwolniony.

Wskazówka: Długie naciśnięcie, oznacza naciśnięcie i przytrzymanie przycisku przez około jedną sekundę przed jego zwolnieniem, natomiast krótkie naciśnięcie oznacza naciśnięcie i natychmiastowe zwolnienie przycisku.



*Rysunek. Graficzne przedstawienie przycisków sprzętowych w celu wyjaśnienia ich działania.*

#### Przegląd przycisków:

Czerwony przycisk, a w zasadzie klapka zabezpieczająca, znajdująca się na górnej krawędzi lupy, ma niewielki zaczep, w który wsuwamy paznokcie, aby go otworzyć. Wówczas wysuwa się ramię z zamontowaną na jego końcu kamerą OCR. Rozkładamy ramię do pozycji roboczej, aż zatrzaśnie się na swoim miejscu, aby można było używać kamery w trybie OCR, do wykonywania zdjęć pojedynczych stron A4 dokumentów umieszczanych pod kamerą. Po zrobieniu zdjęcia uruchamiamy proces rozpoznania tekstu, czyli OCR, a następnie funkcję mowy syntetycznej, która odczytuje głosem rozpoznany tekst (tylko dla wersji RUBY 10 z mową). Ramię z kamerą OCR można ponownie złożyć i zamknąć czerwoną klapkę zabezpieczającą.

Niebieski przycisk trybu koloru, znajduje się u góry z przodu po lewej stronie ekranu. Krótkie naciśnięcie przycisku powoduje wyświetlenie skonfigurowanych trybów kolorów. Długie naciśnięcie przycisku w widoku na żywo wyświetla pełny kolor.

Szary przycisk trybu wyświetlania, znajduje się z lewej strony, pod niebieskim przyciskiem trybu koloru. Służy do przełączania linii i masek w widoku na żywo. Naciśnięcie przycisku w widoku dokumentu przełącza pomiędzy trybami telepromptera, paska z tekstem, obrazu i widoku stref.

Pod szarym przyciskiem trybu wyświetlania, z tej samej, lewej strony znajduje się czerwony przycisk 'Pozyskaj'. Krótkie naciśnięcie czerwonego przycisku wykonuje zdjęcie dokumentu lub obiektu, natomiast długie naciśnięcie przycisku rozpoczyna proces pozyskiwania, czyli wykonanie zdjęcia pojedynczej strony, skanowanie i rozpoznawanie OCR, i odczytywanie tekstu mową syntetyczną.





U góry z przodu po prawej stronie ekranu znajduje się zielony przycisk służący do włączania widoku na żywo. Po naciśnięciu przycisku na ekranie urządzenia wyświetlany jest obraz widziany przez bieżącą kamerę.

Z tej samej, prawej strony, pod zielonym przyciskiem widok na żywo, znajdują się dwa żółte przyciski, jeden pod drugim. Przycisk górny, oznaczony znakiem plus '+', służy do powiększania obrazu. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku powoduje ciągłe powiększanie obrazu. Naciśnięcie i zwolnienie przycisku powoduje skokowe zwiększenie powiększenia.

Dolny, żółty przycisk, oznaczony znakiem minus '-', służy do zmniejszania powiększenia obrazu. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku zmniejsza powiększenie obrazu w sposób ciągły, natomiast naciśnięcie i zwolnienie przycisku, zmniejsza powiększenie obrazu w sposób skokowy. Wykonanie gestu zsunęcia palców na ekranie dotykowym zmniejsza powiększenie obrazu, natomiast rozsuniecie palców zwiększa powiększenie obrazu wyświetlanego na ekranie.

Ikona przycisku	Nazwa	Kolor	Lokalizacja	Opis
	Przycisk zasilania	Pomarańczowy	Lewa krawędź urządzenia	<p>Naciśnij, aby włączyć urządzenie.</p> <p>Naciśnij krótko, aby przejść w stan czuwania.</p> <p>Naciśnij długo, aby wyłączyć urządzenie.</p>
	Tryb koloru	Niebieski	Z lewej strony u góry obok ekranu	<p>Naciśnij krótko, aby przeglądać sekwencje skonfigurowanych kombinacji kolorów używanych na ekranie.</p> <p>Naciśnij długo, aby wyświetlić pełny kolor tylko</p>

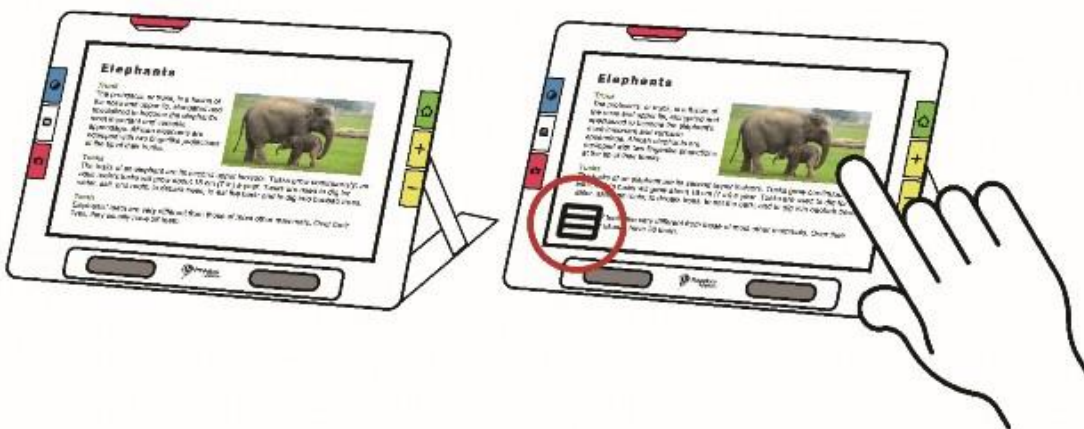


				w widoku na żywo (nie w menu, zdjęciach lub dokumentach).
	Tryb wyświetlania tekstu	Szary	Z lewej strony pod przyciskiem trybu koloru	Naciśnij, aby przełączać linie i maski w widoku na żywo.  Naciśnij, aby przełączać między trybami telepromptera, paska z tekstem, obrazu i stref w widoku dokumentu.
	Pozyskaj	Czerwony	Z lewej strony na dole	Naciśnij krótko, aby zrobić zdjęcie bieżącego obrazu na ekranie.  Naciśnij długo, aby pozyskać i rozpoznać tekst.
	Widok na żywo	Zielony	Z prawej strony u góry obok ekranu	Naciśnij, aby aktywować kamerę.  Wszystko na co skierowana jest kamera będzie widoczne na ekranie.
	Powiększanie / zmniejszanie	Żółty	Dwa przyciski '+'/'-', jeden pod drugim, z prawej strony poniżej	Naciśnij i przytrzymaj przycisk 'Plus', aby powiększać obraz w sposób ciągły. Naciśnij i

			przycisku widok na żywo	zwolnij 'Plus', aby zwiększać obraz stopniowo.  Naciśnij i przytrzymaj przycisk 'Minus', aby zmniejszać obraz w sposób ciągły. Naciśnij i zwolnij 'Minus', aby zmniejszać stopniowo.
--	--	--	-------------------------	--

## Przyciski ekranowe

Dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe. Przyciski prowadzą do menu i ekranów, na których można skonfigurować urządzenie tak, aby najlepiej spełniało oczekiwania użytkownika.



*Rysunek. Dotknięcie ekranu RUBY 10 powoduje wyświetlenie sterowanych programowo przycisków.*

Wyświetlane przyciski zależą od widoku. Przyciski te zostały opisane w odpowiednich rozdziałach. Na przykład przyciski wyświetlane podczas otwierania pliku są opisane w sekcji Zarządzanie plikami.

Dostępne przyciski zależą również od tego, czy używany jest tryb domyślny, czy zaawansowany. W trybie zaawansowanym dostępnych jest więcej funkcji. W sekcji Tryb domyślny i tryb zaawansowany znajdują się informacje na temat korzystania z obu tych trybów.

## Opcje wyświetlania

Lupa elektroniczna Ruby 10 oferuje wyświetlanie obrazów w pełnym kolorze, z wysokim kontrastem lub w skali szarości. Poniższe funkcje służą do ulepszania obrazów:

- Korekcja ślepoty barw w celu optymalizacji kolorów pod kątem najlepszego oglądania przez osoby, które nie rozpoznają kolorów.
- Normalizacja kontrastu w celu zrównoważenia wyświetlania obrazu w kolorze i skali szarości.
- Dynamiczny kontrast, aby tekst był bardziej widoczny na kontrastowym tle.
- Wrażliwość na światło, aby dostosować kolor dla osób wrażliwych na jaskrawe kolory.
- Wygładzanie krawędzi, podświetlanie krawędzi i tryb samych krawędzi.

W celu zapoznania się ze szczegółami dotyczącymi używania tych ustawień do wyświetlania obrazu najlepiej dopasowanego do wzroku użytkownika należy zapoznać się z sekcją Kolor, kontrast i przejrzystość.

## Ekran dotykowy

Ekran dotykowy zapewnia prosty sposób wykonywania określonych funkcji w RUBY 10 poprzez bezpośrednią interakcję z ekranem LCD.

- Aby ustawić ostrość kamery i wyświetlić przyciski ekranowe, dotknij ekranu.
- Aby poruszać się po menu i oknach dialogowych, i wykonywać określone działania, stuknij przyciski i ikony.
- Wybieraj opcje, przewijając listy, aż żądana opcja zostanie wyśrodkowana na ekranie i wyróżniona.



*Rysunek. Ilustracja gestu szczypania.*

- Zaprezentowany na powyższym rysunku gest szczypania wykonany na ekranie dotykowym powiększa lub zmniejsza powiększenie. Zsuniecie dwóch palców na ekranie, następnie ich rozsuniecie, zwiększające powiększenie pozwala zobaczyć więcej szczegółów wybranego fragmentu obrazu.

## Menu



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Menu są wyświetlane po dotknięciu przycisku Menu główne.



*Rysunek. Dotknięcie przycisku menu głównego wyświetlające menu główne.*

Cofnięcie się do poprzednich menu wykonuje się dotykając przycisku Wstecz.



*Rysunek. Ikona przycisku Wstecz.*

Całkowite wyjście z menu możliwe jest po naciśnięciu fizycznego, zielonego przycisku widoku na żywo.

## Reakcja dotykowa



*Rysunek. Ikona przycisku włączania i wyłączania wibracji przy dotknięciu.*

Aby uzyskać natychmiastową informację zwrotną potwierdzającą działania, RUBY 10 może krótko wibrować po naciśnięciu fizycznego przycisku lub dotknięciu sterowanych programowo przycisków na ekranie, pola wyboru, przycisku opcji, przełącznika czy ikony.

Aby włączyć reakcję dotykową:

1. Dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Menu systemowe.
2. Stuknij ikony Wibracja przy dotknięciu, aby ją włączyć.

## Tryb domyślny i tryb zaawansowany



*Rysunek. Ikona przycisku trybu zaawansowanego.*

Przy pierwszym użyciu urządzenie jest ustawione w trybie domyślnym. Tryb ten oferuje ograniczony, łatwy w użyciu interfejs użytkownika, zapewniający podstawowe funkcje, których oczekuje większość użytkowników. Po bliższym zapoznaniu się z RUBY 10 można wypróbować tryb zaawansowany, oferujący więcej funkcji.

Uwaga: Jeśli na urządzeniu nie ma ikony trybu zaawansowanego, a chcesz korzystać z tego trybu, skontaktuj się z punktem sprzedaży.

Aby przejść do trybu zaawansowanego, dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Tryb zaawansowany.

### Tryb domyślny

W trybie domyślnym nie można:

- zapisywać plików,

- pozyskiwać lub aktualizować dokumentów wielostronicowych,
- łączyć się bezprzewodowo poprzez Miracast,
- zarządzać plikami,
- importować lub eksportować dokumentów,
- tworzyć plików tekstowych,
- zarządzać pamięcią urządzenia.

#### Menu główne trybu domyślnego



*Rysunek. Zrzut ekranu głównego menu w trybie domyślnym.*

Menu główne składa się z sześciu ikon. Dotknięcie każdej z nich udostępnia różne funkcje urządzenia.



*Rysunek. Ikona przycisku menu ustawień.*

Dotknięcie tej ikony wyświetla Menu ustawień.



*Rysunek. Ikona przycisku trybu zaawansowanego.*

Dotknięcie tej ikony umożliwia przejście z trybu domyślnego do trybu zaawansowanego, który jest trudniejszy w użyciu, ale ma więcej funkcji, w tym skanowanie dokumentów wielostronicowych, zarządzanie plikami i Miracast.



*Rysunek. Ikona przycisku informacji o urządzeniu.*

Dotknięcie tej ikony wyświetla informacje o urządzeniu, w tym wersję oprogramowania, numer seryjny produktu i informacje kontaktowe pomocy technicznej.



*Rysunek. Ikona przycisku łączności Bluetooth.*

Dotknięcie tej ikony umożliwia łączność bezprzewodową poprzez Bluetooth.



*Rysunek. Ikona przycisku właściwości wizualnych.*

Dotknięcie tej ikony zmienia właściwości wizualne, służące poprawieniu jakości obrazu na ekranie.



*Rysunek. Ikona przycisku regulacji ustawień dźwięku.*

Dotknięcie tej ikony umożliwia regulację głośności dźwięku.

Uwaga: W przypadku RUBY 10 z mową dotknięcie tej ikony umożliwia regulację głośności i prędkości mowy syntetycznej.

### Domyślne przyciski ekranowe widoku na żywo

Przyciski te wyświetlają się po dotknięciu ekranu, zapewniając dodatkowe funkcje. Są one automatycznie ukrywane po 10 sekundach, jednak w każdej chwili można ponownie dotknąć ekranu, aby je wyświetlić.

#### Kamera podglądu

Po dotknięciu ekranu w trybie domyślnym i w trybie kamery podglądu, wyświetlone zostaną następujące przyciski: Menu główne, Włącz/wyłącz oświetlenie i Włącz/wyłącz blokadę ostrości.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Dotknięcie tego przycisku otwiera Menu główne.



*Rysunek. Ikona przycisku włączania oświetlenia.*

Dotknięcie tego przycisku włącza oświetlenie kamery.



*Rysunek. Ikona przycisku wyłączania oświetlenia.*

Dotknięcie tego przycisku wyłącza oświetlenie kamery.





*Rysunek. Ikona przycisku blokowania ostrości.*

Dotknięcie tego przycisku blokuje ostrość kamery na wybranym poziomie.



*Rysunek. Ikona przycisku odblokowywania ostrości.*

Dotknięcie tego przycisku odblokowuje zablokowaną uprzednio ostrość kamery.



*Rysunek. Przykładowe ikony przycisków na ekranie widoku na żywo, w trybie domyślnym.*

## Kamera OCR

Po dotknięciu ekranu w trybie domyślnym i w trybie kamery OCR, wyświetlone zostaną następujące przyciski: Menu główne, Włącz/wyłącz oświetlenie i Włącz/wyłącz blokadę ostrości i Pozycjonowanie.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Przycisk ten służy do wyświetlania menu głównego.



*Rysunek. Ikona przycisku włączania oświetlenia.*

Przycisk ten służy do włączania oświetlenia kamery.



*Rysunek. Ikona przycisku wyłączenia oświetlenia.*

Przycisk ten służy do wyłączenia oświetlenia kamery.



Rysunek. Ikony przycisków blokowania ostrości i jej odblokowywania.

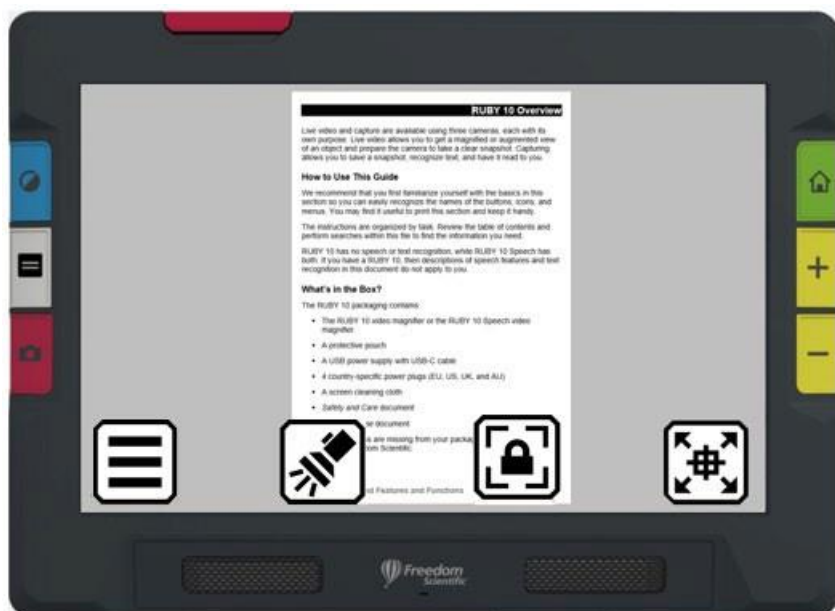
Przyciski te służą do blokowania ostrości w bieżącej pozycji i do jej odblokowywania.



Rysunek. Ikona przycisku pozycjonowania.

Przycisk ten służy do zmiany położenia obrazu obiektu na ekranie.

Naciśnij i przytrzymaj, aby pomniejszyć i wyświetlić krzyżyk na ekranie, aby pomóc w zmianie położenia obiektu pod kamerą. Zwolnij, aby powrócić do poprzedniego poziomu powiększenia. Można go również użyć do wyostrenia odległego obiektu.



Rysunek. Przykład prezentujący przyciski wyświetlane podczas korzystania z kamery OCR w trybie domyślnym.

## Kamera powiększająca

Po dotknięciu ekranu w trybie domyślnym kamery powiększającej, zostanie wyświetlony przycisk Menu główne.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Naciśnięcie tego przycisku wyświetla menu główne.



*Rysunek. Przykład pokazujący przycisk wyświetlany podczas korzystania z kamery powiększającej w trybie domyślnym.*

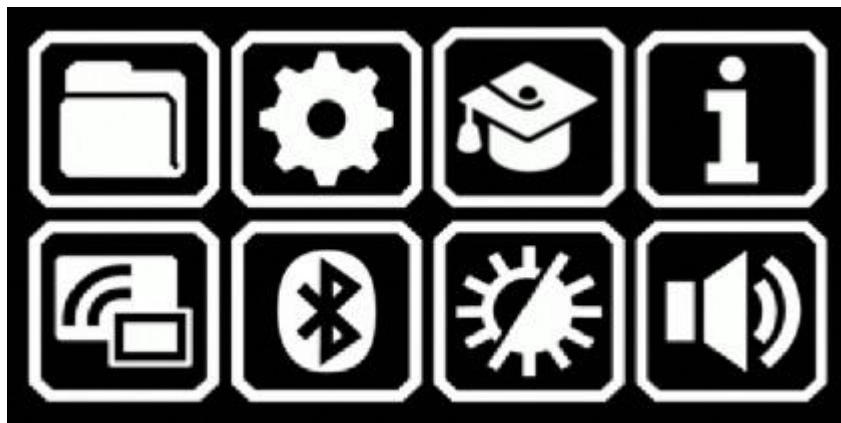
## **Tryb zaawansowany**

Tryb zaawansowany udostępnia pełną funkcjonalność RUBY 10. Wiele narzędzi umożliwia tworzenie obrazów na żywo i dokumentów, które mogą być udoskonalane tak, aby były optymalne dla specyfiki wzroku użytkownika.

RUBY 10 umożliwia zmiany nie tylko kolorów obrazu, ale także cieni i krawędzi, kontrastu i jasności. Narzędzia te są dostępne poprzez przyciski sprzętowe i ekranowe, a także z poziomu Menu głównego.

### **Menu główne trybu zaawansowanego**

Menu główne trybu zaawansowanego składa się z ośmiu przycisków, których ikony zaprezentowane zostały na poniższym rysunku.



*Rysunek. Ikony przycisków ekranowych menu głównego w trybie zaawansowanym.*

Dotknięcie każdej z nich uruchamia funkcje przypisane do przycisku.



*Rysunek. Ikona przycisku zarządzania plikami dokumentów i obrazów.*

Dotknięcie tego przycisku otwiera folder z dokumentami i obrazami, umożliwiając zarządzanie nimi.



*Rysunek. Ikona przycisku menu ustawień.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla menu ustawień, zawierające łącza do innych menu, które umożliwiają zmianę domyślnego wyglądu obrazów i dokumentów, definiowanie języka i głosu czytania, a także aktualizację ustawień systemu.



*Rysunek. Ikona przycisku trybu zaawansowanego.*

Dotknięcie tego przycisku umożliwia przejście z trybu zaawansowanego do trybu domyślnego, który jest prostszy w użyciu, ale oferuje mniej funkcji. W trybie domyślnym nie

można zapisywać plików, rozpoznawać tekstu, tworzyć wielostronicowych dokumentów lub łączyć się przez Miracast.



*Rysunek. Ikona przycisku informacji.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla informacje o urządzeniu, takie jak wersja oprogramowania, numer seryjny i inne, niezbędne dane dotyczące wsparcia technicznego.



*Rysunek. Ikona przycisku łączenia Miracast.*

Dotknięcie tego przycisku umożliwia łączenie RUBY 10 z innym urządzeniem za pośrednictwem bezprzewodowego połączenia Miracast.



*Rysunek. Ikona przycisku łączenia Bluetooth.*

Dotknięcie tego przycisku umożliwia łączenie RUBY 10 z innym urządzeniem za pośrednictwem bezprzewodowego połączenia Bluetooth.



*Rysunek. Ikona przycisku właściwości wizualnych.*

Dotknięcie tego przycisku zmienia właściwości wizualne, ulepszając obraz wyświetlany na ekranie.

Dostosuj ustawienia dźwięku, aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność.



*Rysunek. Ikona przycisku regulacji dźwięku.*

Dotknięcie tego przycisku reguluje poziom dźwięku na głośniejszy bądź cichszy.

Uwaga: W przypadku RUBY 10 z mową przycisk ten reguluje także prędkość mowy syntetycznej.

### Przyciski ekranowe widoku na żywo w trybie zaawansowanym

Przyciski te wyświetlane są po dotknięciu ekranu, oferując dodatkowe funkcje. Przyciski są ukrywane po 10 sekundach bezczynności, jednak w każdej chwili można dotknąć ekranu, aby wyświetlić je ponownie.

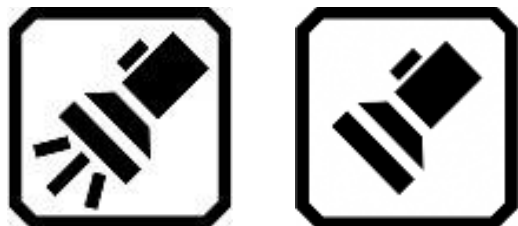
#### Kamera podglądu

Po dotknięciu ekranu w trybie zaawansowanym i w trybie kamery podglądu (ani podstawka, ani ramię kamery nie są wysunięte), wyświetlane są następujące przyciski: Menu główne, Oświetlenie, Jasność, Efekty krawędzi, Blokowanie ostrości i Kontrast dynamiczny.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla menu główne.



*Rysunki. Ikony włączania i wyłączania oświetlenia.*

Włączanie lub wyłączanie podświetlenia w celu bardziej efektywnego korzystania z urządzenia. Dotknięcie przycisków odpowiednio włącza i wyłącza oświetlenie kamery urządzenia.



*Rysunek. Ikona przycisku regulacji poziomu jasności.*

Zwiększ lub zmniejsz poziom jasności wyświetlacza RUBY 10 w czasie rzeczywistym, przesuwając suwak w górę lub w dół.



*Rysunki. Ikony przycisków efektu wygładzania i podkreślania krawędzi.*

Po dotknięciu pierwszego przycisku włączany jest efekt wygładzania i podkreślania krawędzi obrazu. Po naciśnięciu drugiego przycisku efekt zostaje wyłączony.

Gdy funkcja ta jest wyłączona, w poprzek przycisku wyświetlana jest ukośna linia.



*Rysunek. Ikona przycisku efektu wygładzania krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

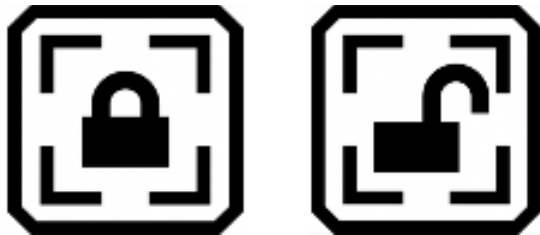
Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście wygładza krawędzie obrazu.





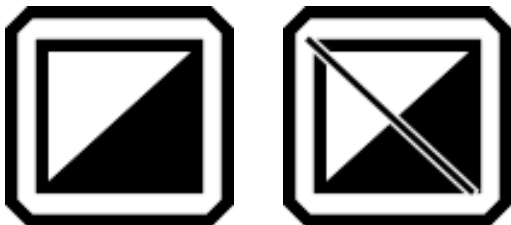
*Rysunek. Ikona przycisku prezentowania samych krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście prezentuje same krawędzie obrazu.



*Rysunki. Ikony przycisków blokady i odblokowywania ostrości.*

Dotknięcie pierwszego przycisku blokuje ostrość na wybranym poziomie, dotknięcie drugiego odblokowuje ostrość.



*Rysunki. Ikony przycisków włączania i wyłączenia dynamicznego kontrastu.*

Dotknięcie pierwszego przycisku włącza dynamiczne dostosowywanie i normalizowanie kontrastu obrazów, natomiast dotknięcie drugiego przycisku wyłącza je. Gdy funkcja jest wyłączona, w poprzek przycisku wyświetlana jest ukośna linia.



*Rysunek. Przykład prezentujący przyciski wyświetlane podczas korzystania z kamery podglądu w trybie zaawansowanym.*

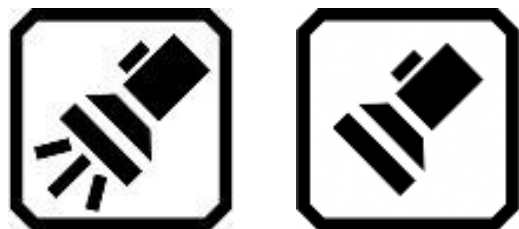
## **Kamera OCR**

Po dotknięciu ekranu w trybie zaawansowanym i w trybie kamery OCR (zarówno podstawka, jak i ramię kamery są wysunięte), wyświetlane są następujące przyciski: Menu główne, Oświetlenie, Jasność, Pozycjonowanie, Efekty krawędzi, Blokowanie ostrości i Kontrast dynamiczny.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla menu główne.



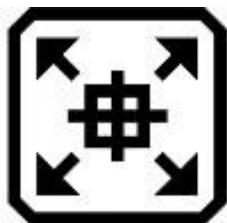
*Rysunki. Ikony włączania i wyłączenia oświetlenia.*

Dotknięcie przycisków odpowiednio włącza i wyłącza oświetlenie kamery urządzenia.



*Rysunek. Ikona przycisku regulacji poziomu jasności.*

Włączanie lub wyłączanie podświetlenia w celu bardziej efektywnego korzystania z urządzenia. Zwiększ lub zmniejsz poziom jasności wyświetlacza RUBY 10 w czasie rzeczywistym, przesuwając suwak w górę lub w dół.



*Rysunek. Ikona przycisku pozycjonowania.*

Naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby pomniejszyć i wyświetlić krzyżyk na ekranie, aby pomóc w zmianie położenia obiektu pod kamerą. Zwolnij, aby powrócić do poprzedniego poziomu powiększenia. Można go również użyć do wyostrenia obrazu odległego obiektu.



*Rysunki. Ikony przycisków efektu wygładzania i podkreślania krawędzi.*

Po dotknięciu pierwszego przycisku włączany jest efekt wygładzania i podkreślania krawędzi obrazu. Po naciśnięciu drugiego przycisku efekt zostaje wyłączony. Gdy funkcja ta jest wyłączona, w poprzek przycisku wyświetlana jest ukośna linia.



*Rysunek. Ikona przycisku efektu wygładzania krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście wygładza krawędzie obrazu.



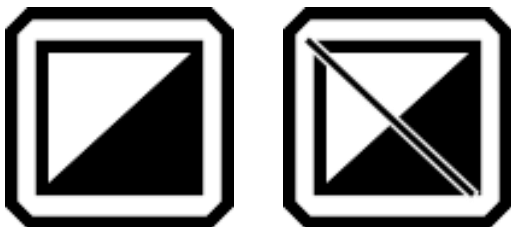
*Rysunek. Ikona przycisku prezentowania samych krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście prezentuje same krawędzie obrazu.



*Rysunki. Ikony przycisków blokady i odblokowywania ostrości. Przetłaczanie między zablokowaniem fokusu w bieżącej pozycji a jego odblokowaniem.*

Dotknięcie pierwszego przycisku blokuje ostrość w bieżącej pozycji, dotknięcie drugiego odblokowuje ostrość.



*Rysunki. Ikony przycisków włączania i wyłączenia dynamicznego kontrastu.*

Dotknięcie pierwszego przycisku włącza dynamiczne dostosowywanie i normalizowanie kontrastu obrazów, natomiast dotknięcie drugiego przycisku wyłącza je.



*Rysunek. Przykład prezentujący przyciski wyświetlane podczas korzystania z kamery OCR w trybie zaawansowanym.*

## Kamera powiększająca

Po dotknięciu ekranu w trybie zaawansowanym i w trybie kamery powiększającej (podstawka jest wysunięta, ramię kamery nie), wyświetlane są następujące przyciski: Menu główne, Jasność, Efekty krawędzi i Kontrast dynamiczny.



*Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla menu główne.



*Rysunek. Ikona przycisku jasności.*

Zwiększanie lub zmniejszanie poziomu jasności wyświetlacza RUBY 10 w czasie rzeczywistym poprzez przesuwanie suwaka w górę lub w dół.



*Rysunki. Ikony przycisków efektu wygładzania i podkreślania krawędzi.*

Po dotknięciu pierwszego przycisku włączany jest efekt wygładzania i podkreślania krawędzi obrazu. Po naciśnięciu drugiego przycisku efekt zostaje wyłączony. Po wyłączeniu tej funkcji w poprzek przycisku wyświetlana jest ukośna linia.



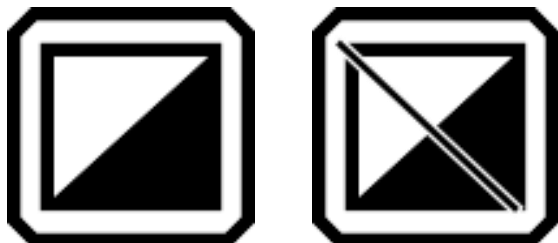
*Rysunek. Ikona przycisku prezentowania samych krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście prezentuje same krawędzie obrazu.



*Rysunek. Ikona przycisku efektu wygładzania krawędzi w trybie kolorów o wysokim kontraście.*

Dotknięcie tego przycisku w trybie kolorów o wysokim kontraście wygładza krawędzie obrazu. Po wyłączeniu tej funkcji w poprzek przycisku wyświetlana jest ukośna linia.



*Rysunki. Ikony przycisków włączania i wyłączenia dynamicznego kontrastu.*

Dotknięcie pierwszego przycisku włącza dynamiczne dostosowywanie i normalizowanie kontrastu obrazów, natomiast dotknięcie drugiego przycisku wyłącza je.



*Rysunek. Przykład prezentujący przyciski wyświetlane podczas korzystania z kamery powiększającej w trybie zaawansowanym.*

## Kamery

Kamery umożliwiają oglądanie obiektów w widoku na żywo, wykonywanie zdjęć, wyostrzanie obrazów i ich zapisywanie. RUBY 10 ma trzy kamery, z których każda służy do określonego zadania lub do użycia w określonej sytuacji. W danym momencie aktywna jest tylko jedna kamera, a powiązane z nią oświetlenie jest włączone tylko wtedy, gdy kamera jest aktywna.

Kamery można używać w zależności od położenia zintegrowanej podstawki do czytania i wysuwanego ramienia kamery. Wszystkie kamery mogą być używane zarówno w trybie domyślnym, jak i zaawansowanym.

W zależności od ustawienia rozkładanej podstawki do czytania i wysuwanego ramienia możemy korzystać z RUBY 10 na różne sposoby, zgodnie z opisem w poniższej tabeli.

Kamera	Lokalizacja	Pozycja RUBY 10	Cel
Kamera powiększająca	Na środku z tyłu urządzenia, skierowana w dół.	Podstawka jest otwarta, a ramię	Czytanie na biurku lub na stole. Dokument powinien

(powiększenie od 2x do 24 x	Zablokowana, jeśli podstawka jest zamknięta.	kamery jest zamknięte.	być umieszczony pod RUBY 10.
Kamera podglądu (powiększenie od 1,8x do 22 x	Na środku z tyłu urządzenia, skierowana w dół. Częściowo zablokowana, gdy podstawka jest rozłożona.	Zarówno podstawka, jak i ramię kamery są zamknięte.	Oglądanie przedmiotów lupą trzymaną w ręku, na przykład podczas zakupów w sklepie lub znajdujących się w małej odległości (do 3 m).
Kamera OCR (powiększenie od 0,4x do 13 x	Na końcu rozkładanego ramienia.	Podstawka jest otwarta, a ramię kamery całkowicie wysunięte.	Czytanie i pozyskiwanie pojedynczych stron A4 dokumentów, pisanie ręczne, przeglądanie zdjęć, inne czynności, np. realizowanie hobby.

W przypadku każdej kamery przejście od minimalnego do maksymalnego powiększenia zajmuje pięć sekund. Obraz można wyświetlić w pełnym kolorze, z wysokim kontrastem lub w skali szarości.



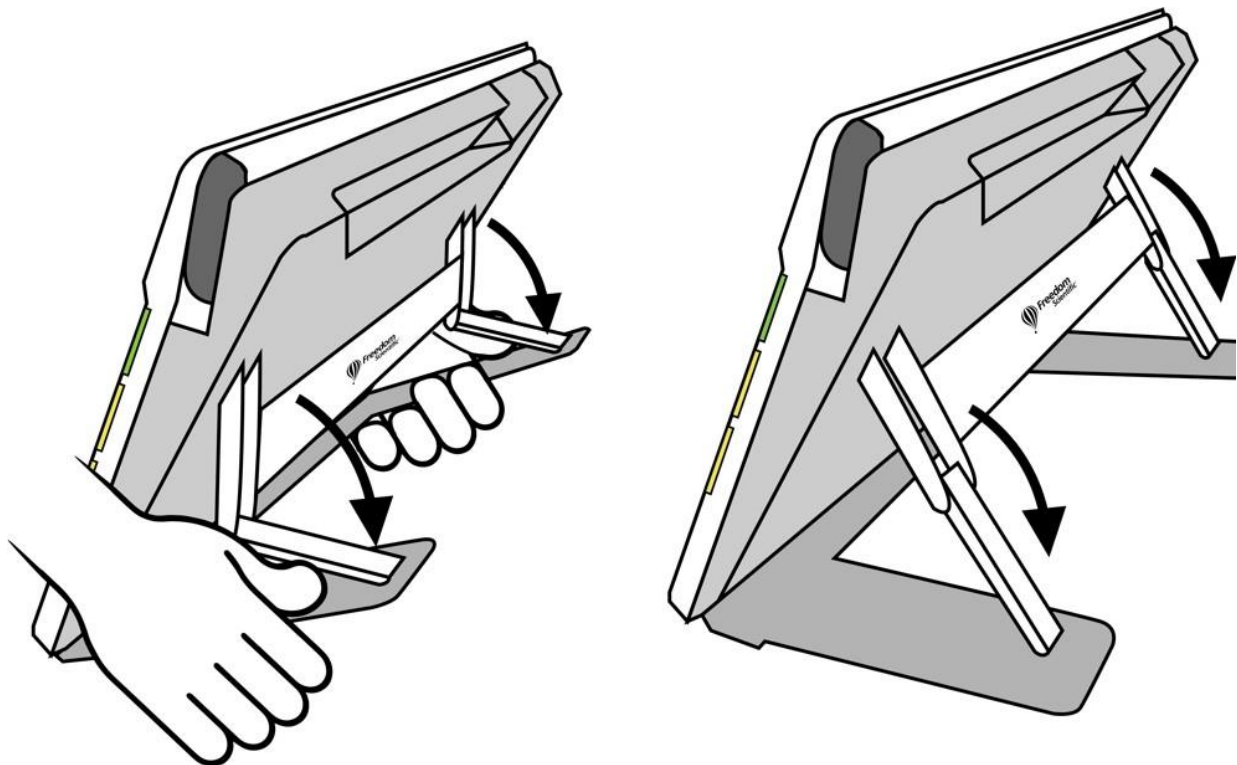
## Kamera powiększająca



*Rysunek. Jak RUBY 10 powiększa przykładowe zdjęcie.*

Kamera powiększająca służy do czytania na biurku lub na stole. Lupę należy umieścić na czytany dokument. Ramię kamery musi być zamknięte, natomiast podstawkę musimy otworzyć. W tym trybie lampy LED są zawsze włączone ze względu na zaciemnienie pod urządzeniem.

1. Na początek należy otworzyć podstawkę. W tym celu wykonaj poniższe kroki:
  - a. Trzymaj urządzenie pionowo, z dolną krawędzią opartą na biurku.
  - b. Owiń dłoń wokół urządzenia i całkowicie otwórz podstawkę, aż zatrnatomiastnie się na swoim miejscu.
  - c. Delikatnie postaw urządzenie na podstawce.



*Rysunek. Otwieranie podstawki przy użyciu obu dłoni.*

2. Umieść dokument pod kamerą RUBY 10 tak, aby znalazł się w kadrze wyśrodkowanym na ekranie.
3. Opcjonalnie można poprawić obraz za pomocą żółtych przycisków powiększenia/zmniejszenia lub za pomocą niebieskiego przycisku trybu koloru.
4. Dodatkowo możesz nacisnąć czerwony przycisk 'Pozyskaj', aby zrobić zdjęcie. Aby powrócić do widoku na żywo, naciśnij zielony przycisk na urządzeniu.

### **Kamera podglądu**

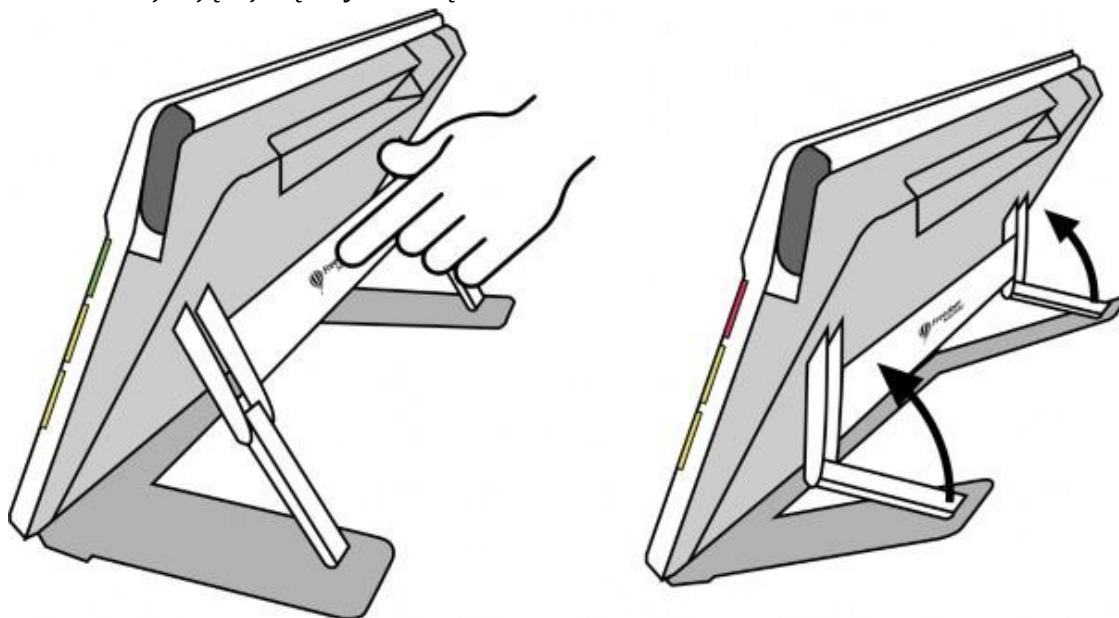
Trzymając lupę w rękę, kamera podglądu doskonale sprawdza się podczas zakupów w sklepie do czytania etykiet, metek z cenami, paragonów, wizytówek. Służy także do oglądania obiektów znajdujących się w małej odległości (do około trzech metrów).



*Rysunek. Praktyczne zastosowanie lupy RUBY 10 trzymanej w ręku do czytania menu wiszącego na ścianie w kawiarni.*

Aby korzystać z kamery podglądu wykonaj poniższe kroki:

1. Zamknij podstawkę do czytania, naciskając logo Freedom Scientific na listwie znajdującej się z tyłu urządzenia.



*Rysunek. Zamykanie podstawki poprzez naciśnięcie logo Freedom Scientific znajdującego się na tylnej stronie urządzenia.*

2. Złóż ramię kamery, aż zrówna się z górną krawędzią urządzenia.
3. Skieruj kamerę na oglądany przedmiot.
4. Opcjonalnie można poprawić obraz za pomocą żółtych przycisków powiększenia/zmniejszenia lub za pomocą niebieskiego przycisku trybu koloru.
5. Opcjonalnie można dotknąć ekranu, aby wyświetlić przyciski. Za pomocą tych przycisków można wejść do menu głównego, włączyć/wyłączyć oświetlenie lub włączyć/wyłączyć blokadę ostrości.
6. Opcjonalnie można wcisnąć czerwony przycisk 'Pozyskaj', aby zrobić zdjęcie. Aby powrócić do widoku na żywo, naciśnij zielony przycisk na urządzeniu.



*Rysunek. Trzy przyciski pojawiające się po dotknięciu ekranu podczas korzystania z kamery podglądu w trybie domyślnym.*

## Kamera OCR (pozyskiwanie pojedynczych stron A4 z tekstem)

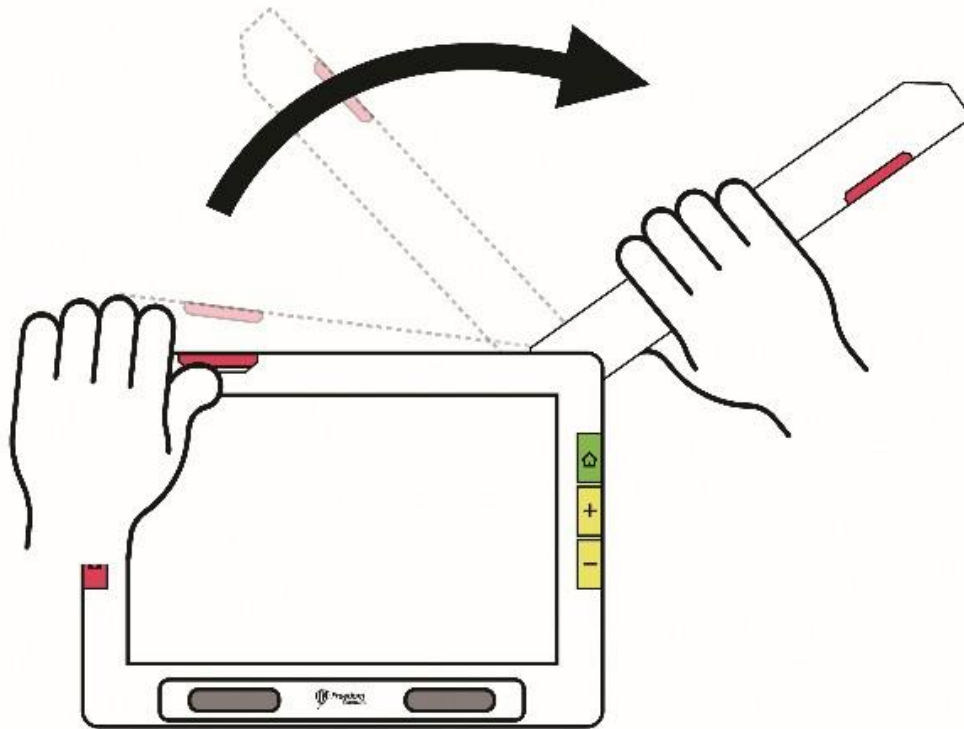


*Rysunek. Korzystanie z funkcji mowy syntetycznej w trybie kamery OCR.*

Po rozłożeniu odchyłanego ramienia kamery i otwarciu podstawki, umieszczona na niej kamera może być używana do czytania i skanowania drukowanych materiałów lub ręcznego pisania bez ograniczania ruchów dłoni. Kamera ta może być również używana do wykonywania prac hobbystycznych, takich jak malowanie.

Aby użyć kamery OCR:

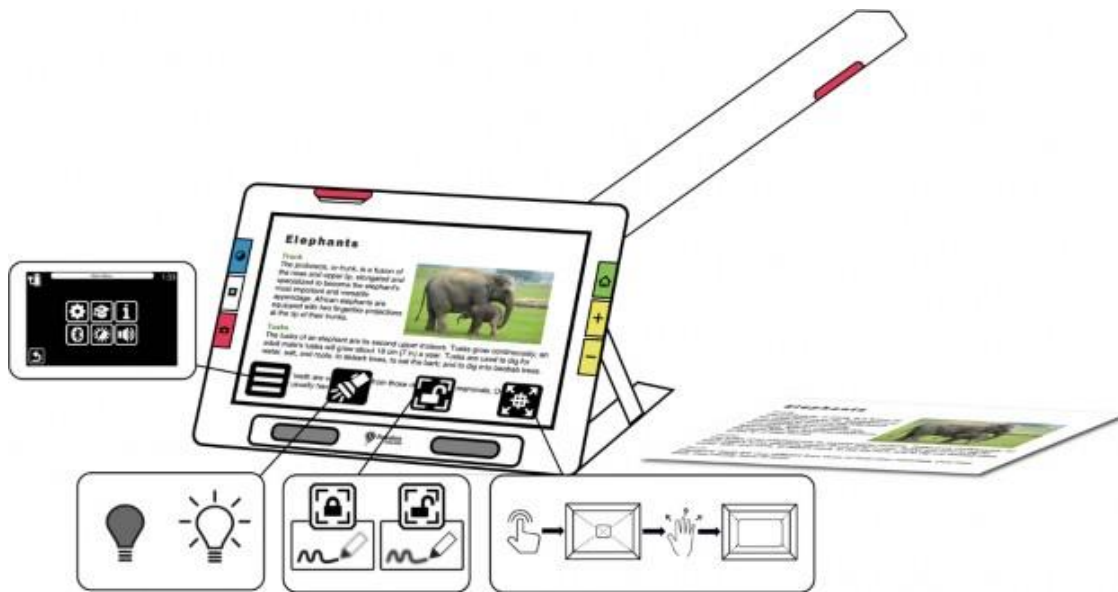
1. Otwórz podstawkę.
2. Całkowicie rozłóż ramię kamery.
  - a. Naciśnij czerwoną wypustkę na górnej krawędzi urządzenia, aż ramię kamery zacznie się rozkładać (jak nóż w scyzoryku).
  - b. Pociągnij w górę, aby rozłożyć ramię kamery.
  - c. Ciągnij ramię w prawo, aż ramię kamery zostanie całkowicie rozłożone i zatrzaśnie się na swoim miejscu. Ramię musi być całkowicie rozłożone, aby można było korzystać z kamery OCR.



*Rysunek. Ramię kamery w pełni rozłożone w trybie kamery OCR.*

3. Połóż dokument płasko na biurku, po prawej stronie urządzenia, pod kamerą.
4. W razie potrzeby przesunij dokument, aby zmieścił się w obszarze roboczym z szarą ramką. W przypadku zajmowania się hobby trzymaj przedmioty w wygodnej odległości przed kamerą. Podczas pisania można obserwować swoje dłonie na ekranie.
5. Opcjonalnie wybierz najlepszą kombinację kolorów za pomocą niebieskiego przycisku Tryb koloru i zwiększ lub zmniejsz powiększenie za pomocą żółtych przycisków Powiększ/Zmniejsz.
6. Opcjonalnie dotknij ekranu, aby wyświetlić dostępne ikony. Ikony te umożliwiają wyświetlenie menu głównego, włączenie/wyłączenie podświetlenia, włączenie/wyłączenie blokady ostrości lub ustawienie obiektu pod kamerą za pomocą wyświetlanego krzyżyka (patrz poniżej ilustracje kolejno od lewej do prawej).





Rysunek przedstawiający cztery przyciski dostępne po dotknięciu ekranu podczas korzystania z kamery OCR w trybie domyślnym.

7. W przypadku RUBY 10 z mową możesz wykonać rozpoznawanie tekstu dokumentu i odczytać rozpoznany tekst głosem syntetycznym, naciskając i przytrzymując czerwony przycisk 'Pozyskaj', przez jedną sekundę (to znaczy dłużej niż podczas wykonywania zdjęcia).

## Czytanie dokumentów

Czytanie głosem syntetycznym rozpoczyna się po umieszczeniu pojedynczej strony A4 z tekstem po prawej stronie urządzenia tak, aby tekst wypełnił cały ekran i po naciśnięciu czerwonego przycisku 'Pozyskaj' przez około jedną sekundę, aż na ekranie pojawi się ikona kamery. Tekst zostanie rozpoznany i odczytany głosem syntetycznym.

Wskazówka: Jeśli dokument nie zostanie odczytany głosem syntetycznym, sprawdź poziom głośności i upewnij się, że język czytania jest ustawiony poprawnie. Jeśli tekst wydaje się być niedokładnie odczytywany, zmień położenie dokumentu lub popraw oświetlenie otoczenia. Można także użyć efektów krawędzi, aby oświetlenie było bardziej równomierne.

## Pismo ręczne

Aby śledzić pismo ręczne umieść kartkę papieru obok urządzenia, następnie pisz na niej, obserwując swoje dłonie na ekranie.



*Rysunek. Składanie podpisu z użyciem kamery OCR.*

Przed umieszczeniem dłoni pod kamerą włącz blokadę ostrości, aby kamera ustawiała ostrość względem kartki papieru, a nie dłoni, które mogą się poruszać.

Włączenie blokady ostrości następuje po dotknięciu jej ekranowego przycisku, natomiast wyłączenie po dotknięciu przycisku jej odblokowania. Rysunki obu przycisków widoczne są poniżej.



*Rysunek. Ikona przycisku blokady ostrości.*



*Rysunek. Ikona przycisku odblokowywania ostrości.*

Kamera umożliwia wykonywanie ulubionego hobby, np. malowania. Podczas malowania trzymaj płótno i pędzle po prawej stronie urządzenia, aż do momentu pojawienia się ich obrazów na ekranie.



## Widok na żywo

Domyślnie kamera znajduje się w trybie widoku na żywo. W trybie tym można uzyskać zarówno powiększony, jak i ulepszony widok, a także można przygotować kamerę do wykonania ostrego zdjęcia. Aby przejść do widoku na żywo, naciśnij fizyczny, zielony przycisk widok na żywo.

## Powiększanie obrazu w widoku na żywo

Powiększanie lub zmniejszanie obrazu odbywa się poprzez użycie żółtych przycisków – górnego ze znakiem plusa i dolnego ze znakiem minusa. Naciśnięcie i przytrzymanie każdego z nich odpowiednio powiększa lub zmniejsza obraz w sposób ciągły. Naciśnięcie i zwolnienie każdego z nich odpowiednio stopniowo powiększa lub zmniejsza obraz. Ciągłe i stopniowe powiększanie i zmniejszanie możliwe jest zarówno w przypadku obrazów na żywo, jak i zdjęć obrazów zapisanych w pamięci urządzenia.



*Rysunek. Użytkowniczka korzystająca z RUBY 10 do powiększania zdjęcia.*

Gdy podstawka jest otwarta, a blokada ostrości jest wyłączona, kamera automatycznie stabilizuje obraz. Jeśli nie zostanie wykryty ruch, obraz zostaje zamrożony, dzięki czemu jest łatwiejszy do odczytania.

## Tryby kolorów

Aby przełączać się między prawdziwymi kolorami, skalą szarości i wybranymi kombinacjami kolorów, naciśnij niebieski przycisk trybu koloru, znajdujący się po lewej stronie RUBY 10. Tryby kolorów można stosować podczas podglądu na żywo lub po zapisaniu obrazu.

## Dotknij, aby ustawić ostrość, i pokazać/ukryć przyciski ekranowe

W dowolnej pozycji można stuknąć ekran, aby ustawić ostrość na jednej części obrazu. Automatyczne ustawianie ostrości odbywa się niezależnie od tego, czy blokada ostrości jest włączona, czy wyłączona. Stuknięcie ekranu powoduje również wyświetlenie przycisków ekranowych.

### Blokada ostrości

Przycisk Blokada ostrości jest dostępny podczas korzystania z kamery podglądu i kamery OCR. Stuknięcie tego przycisku blokuje ostrość w bieżącej pozycji, a ponowne stuknięcie odblokowuje ją.

### Oświetlenie LED

Oświetlenie LED włącza się automatycznie podczas korzystania z dowolnej kamery. Można jednak wyłączyć lub włączyć oświetlenie, dotykając jego przycisku. Dostępność tego przycisku zależy od używanego trybu i rodzaju kamery.



*Rysunek. Ikona przycisku wyłączania oświetlenia.*



*Rysunek. Ikona przycisku włączania oświetlenia.*

Kiedy oświetlenie się włącza, lampa LED stopniowo się rozjaśnia, osiągając pełną moc w ciągu około pięciu sekund, zmniejszając zmęczenie oczu. W celu ochrony przed przegrzewaniem się urządzenia, moc elektryczna dostarczana do lampy LED jest zależna od temperatury do jakiej nagrzewa się lupa.

### Linie i maski

Naciskając fizyczny, szary przycisk trybu wyświetlania tekstu można przełączać się między liniami i maskami. Oba rodzaje trybów pomagają zachować pozycję na ekranie. Aby przesunąć linię, przeciągnij ją na ekranie dotykowym. Aby zmienić rozmiar zamaskowanego obszaru, przeciągnij jego granicę. Krótkie naciśnięcie przycisku trybu wyświetlania tekstu powoduje powrót do normalnego widoku.

## Wykonywanie zdjęcia

Aby wykonać zdjęcie bieżącego obrazu, krótko naciśnij fizyczny, czerwony przycisk 'Pozyskaj'. Aby powrócić do widoku na żywo, naciśnij fizyczny, zielony przycisk widok na żywo.

Wykonanie zdjęcia może być przydatne do odczytywania etykiet na przedmiotach na półce sklepowej. Można na przykład zbliżyć lupę RUBY 10 do przedmiotów i zrobić zdjęcie, a następnie przybliżyć ekran lupy na tyle do swoich oczu, aby można było odczytać etykiety widoczne na ekranie RUBY 10.

Opcjonalnie, naciskając żółty przycisk powiększenia ze znakiem plusa, można zwiększyć poziom powiększenia lub zmniejszyć powiększenie, naciskając żółty przycisk ze znakiem '-':

Naciskając niebieski przycisk trybu koloru, można wyświetlić zdjęcie w różnych kombinacjach kolorów. Aby uzyskać więcej informacji na temat poprawiania jakości obrazów, należy przeczytać poniższy rozdział Kolor, kontrast i przejrzystość.

## Kolor, kontrast i przejrzystość

Istnieje wiele sposobów na poprawienie ostrości obrazu i tekstu. Funkcje używane do zmiany sposobu wyświetlania i przechwytywania obrazów obejmują:

- Tryby kolorów,
- ustawienia czułości jasności,
- tryby ślepoty barw (protanopia, deuteranopia, tritanopia),
- ulepszenia krawędzi, wygładzanie krawędzi lub tryb tylko krawędzie,
- ustawienia kontrastu.

Niektóre funkcje można przełączać, dotykając przycisku na ekranie, podczas gdy inne należy włączyć za pomocą menu. Menu służą również do określania domyślnego sposobu wyświetlania obrazów i tekstu.

Menu Wygląd przeznaczone jest do modyfikowania sposobu, w jaki RUBY 10 wyświetla menu, obrazy i tekst. Aby zmienić sposób wyświetlania dotknij ekran, aby pojawiły się przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Menu ustawień > Menu wyglądu.



*Rysunek. Ikona przycisku wyglądu.*

Menu Wygląd umożliwia zmianę wyglądu ekranu i sposobu wyświetlania obrazu przez kamerę. Cztery ikony w tym menu wyświetlają ekrany używane do zmiany wyglądu tekstu i obrazów.



*Rysunek. Ikona przycisku trybów wyświetlania.*

Ekran Tryby wyświetlania umożliwia zmianę domyślnego sposobu prezentacji tekstu. Szerzej zagadnienie zostało opisane w rozdziale Tryby wyświetlania.



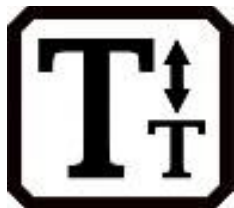
*Rysunek. Ikona przycisku kombinacji kolorów.*

Ekran Kombinacje kolorów pozwala określić zestawy kolorów uwzględnione w sekwencji i uruchamiane po naciśnięciu fizycznego, niebieskiego przycisku Tryb koloru. Można określić jeden zestaw kolorów dla menu i tekstu, a drugi dla obrazów. Ani kolory, ani skala szarości nie są wyborem do wyświetlania menu lub plików tekstowych (zdefiniowanych w zakładce Tekst). Domyślnie menu są wyświetlane w kolorze jasnoszarym na czarnym tle, ale można zmienić te kolory, dodając dowolną kombinację, która najlepiej sprawdza się w danym przypadku. Aby uzyskać więcej informacji na ten temat, należy zapoznać się z rozdziałem Kombinacje kolorów.



*Rysunek. Ikona przycisku ustawień widoku ekranu.*

Ustawienia widoku ekranu oferują filtr wrażliwości na światło (domyślnie włączony) i filtr ślepoty barw (domyślnie brak filtra).



*Rysunek. Ikona przycisku rozmiaru czcionki.*

Ekran Rozmiar czcionki udostępnia zmianę rozmiaru czcionek używanych do wyświetlania tekstu. Rozmiar jest ustawiony domyślnie na 28 punktów, ale można to zmienić, dobierając czcionkę odpowiednią dla wymogów wzroku.

## Kombinacje kolorów



*Rysunek. Ikona kombinacji kolorów.*

Istnieje możliwość stworzenia dwóch unikalnych zestawów kombinacji kolorów, które są zawsze dostępne po naciśnięciu fizycznego, niebieskiego przycisku Tryb koloru. Jeden zestaw przeznaczony jest dla tekstu, drugi dla obrazów.

### Kombinacje kolorów tekstu

Do wyświetlania tekstu używany jest jeden zestaw kombinacji kolorów, który dotyczy:

- Interfejsu systemu, w tym menu, ekranów, przycisków i tekstu pomocy.

W przypadku trybu zaawansowanego dotyczy on:

- Widoków dokumentów, w tym trybu paska tekstu, trybu telepromptera, plików tekstowych, które zostały zaimportowane lub plików tekstowych, które zostały utworzone podczas skanowania pliku, w którym rozpoznano tekst.

### Kombinacje kolorów obrazu

Do wyświetlania obrazów używany jest osobny zestaw kombinacji kolorów, w tym dla widoku na żywo, widoku zdjęcia i widoku stref. Dla obrazów zawsze dostępne są prawdziwe kolory i skala szarości. Kombinacje o wysokim kontraście zależą od wyboru użytkownika.

Prawdziwy kolor stosuje się do rzeczywistego obrazu. Można dodać opcjonalne efekty, aby zmienić jasność, sposób prezentacji kolorów czy poprawić kontrast i przejrzystość. W widoku na żywo długie naciśnięcie przycisku Tryb koloru zmienia kombinację kolorów na prawdziwy kolor.

W skali szarości dokument jest wyświetlany w czerni, bieli i odcieniach szarości.

W wysokim kontraście kolory są tak dobierane, aby odróżnić tło i pierwszy plan, a także podkreślić cechy obrazu.

## Dodawanie kombinacji kolorów

Ekran Kombinacje kolorów wyświetla zestawy kolorów, które zostaną uwzględnione w sekwencji, po naciśnięciu fizycznego, niebieskiego przycisku Tryb koloru. Używane kombinacje kolorów zależą od użytkownika, choć dostępne są też wartości domyślne.

Ekran Kombinacje kolorów zawiera dwie zakładki. W zakładce Tekst ustawia się sekwencje kombinacji kolorów dla menu i dokumentów tekstowych, takich jak zapisane w RUBY 10 pliki, w których użyto rozpoznawania tekstu. W drugiej z zakładek, zakładce Obraz, która zawiera widok na żywo, zdjęcia, zapisane zdjęcia i widok stref lub obrazu dokumentu, w każdej chwili można zmienić wybraną kombinację kolorów.

Aby dodać kombinację kolorów:

1. Dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe.
2. Przejdź do Menu główne > Menu ustawień > Menu Wygląd > Kombinacje kolorów.
3. Dotknij przycisk ze znakiem plus, w lewej, górnej części ekranu.
4. Przewijaj ekran dodawania kombinacji kolorów, aby wybrać żądany zestaw kolorów, Wybrane kolory są wyświetlane w prostokątach, np. czarny na czerwonym.

Uwaga: Opcjonalnie naciśnij lewy środkowy przycisk, aby odwrócić aktualnie wybraną kombinację kolorów, np. zmieniając czarny na czerwonym na czerwony na czarnym.

5. Aby dodać kombinację kolorów, ponownie dotknij znaku plus. Wyświetlony zostanie komunikat potwierdzający.
  6. Kontynuuj dodawanie tych kombinacji kolorów, które chcesz mieć w sekwencji.
  7. Dotknij przycisku Wstecz, w lewym, dolnym rogu, aby powrócić do ekranu Kombinacje kolorów. Przejrzyj zestawy kolorów, aby upewnić się, że w sekwencji znajdują się wszystkie żądane kombinacje.
- Aby usunąć kombinację kolorów, dotknij na ekranie przycisk kosza, który jest drugim od góry, po lewej stronie.
  - Aby dodać kolejną kombinację kolorów, wróć do kroku 3.

Uwaga: Choć do dyspozycji jest duża ilość kombinacji kolorów, warto mieć wzgląd na to, ile czasu zajmie wyszukiwanie właściwej sekwencji. Jeśli na przykład zamierza się wyświetlić obraz w pełnym kolorze, bardzo kłopotliwe będzie wciskanie przycisku trybu koloru kolejno 20 razy, aby przełączyć się w ten tryb.

8. Jeśli kombinacja kolorów w sekwencji jest satysfakcjonująca, stuknij ekranowy przycisk Wstecz lub naciśnij fizyczny, zielony przycisk widoku na żywo.

## Ustawienia wizualnego wyświetlania



*Rysunek. Ikona przycisku ustawień wyświetlania.*

RUBY 10 oferuje filtr wrażliwości na światło i trzy filtry korekcji ślepoty barw dla użytkowników z różnymi dysfunkcjami wzroku. Aby wyświetlić te ustawienia, dotknij ekranu. Pojawią się wówczas przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Menu ustawień > Wygląd > Ustawienia wyświetlania wizualnego.

Dwa pola na tym ekranie udostępniają możliwość poprawienia sposobu wyświetlania obrazu. Są to: Filtr wrażliwości na światło i Filtr ślepoty barw.

### Filtr wrażliwości na światło

Włączony domyślnie Filtr wrażliwości na światło wycisza oświetlenie bardzo jasnych kolorów, aby umożliwić czytanie w warunkach, w których jasne światło utrudnia czytanie. Kolor biały np. może być pokazany jako jasnoszary.



*Rysunek. Przełącznik filtra wrażliwości na światło w położeniu filtr włączony.*

Aby wyłączyć filtr wrażliwości na światło, należy przesunąć przełącznik w lewo.



*Rysunek. Przełącznik filtra wrażliwości na światło w położeniu filtr wyłączony.*

Zamiast zmieniać ogólną jasność ekranu, ustawienie to zmienia sposób prezentacji jasnych kolorów na obrazach.

## Filtr ślepoty barw

RUBY 10 oferuje trzy filtry korekcji ślepoty barw, które poprawiają kontrast między kolorami. Na przykład jeden filtr zmienia czerwień na róż, który jest kolorem lepiej rozpoznawanym przez użytkowników dotkniętych protanopią. Filtry korekcji mogą być stosowane do kolorów w menu we wszystkich widokach, w tym w widoku na żywo, widoku zdjęcia i we wszystkich widokach dokumentu.

Aby włączyć Filtr ślepoty barw, naciśnij przycisk edytuj, znajdujący się po prawej stronie bieżącego ekranu.



*Rysunek. Ikona przycisku edytuj.*

Na ekranie z wyświetlonym filtrem ślepoty barw należy wybrać opcję, która wygląda jak wypełniony, szary prostokąt. Jeśli żaden prostokąt nie jest szary, wybierz opcję Bez filtra. Po wybraniu jednej z czterech opcji, naciśnij przycisk Wstecz.



*Rysunek. Ikona przycisku wstecz.*

Ustawienia w obszarze Filtr ślepoty barw odzwierciedlają wybraną opcję. Każde z wybranych ustawień zostanie natychmiast zastosowane.

## Właściwości wyświetlania



*Rysunek. Ikona przycisku jasności.*

Aby globalnie zmienić sposób wyświetlania obrazów, dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, a następnie przejdź do opcji Menu główne > Właściwości wizualne.



Na ekranie Właściwości wizualne można dostosować kontrast, rozjaśnić i wygładzić krawędzie, a także dostosować jasność ekranu. Problemy, które kompensują właściwości wizualne, mogą obejmować pomarszczoną lub pożółkłą stronę, cienie, smugi atramentu lub zagięcia książek.

## Jasność

Użyj lewego suwaka na ekranie, aby kontrolować jasność ekranu. Przesuń suwak w górę, aby rozjaśnić ekran. Przesuń suwak w dół, aby przyciemnić ekran.



*Rysunek. Ikona rozjaśniania ekranu.*



*Rysunek. Ikona przyciemniania ekranu.*

## Kontrast



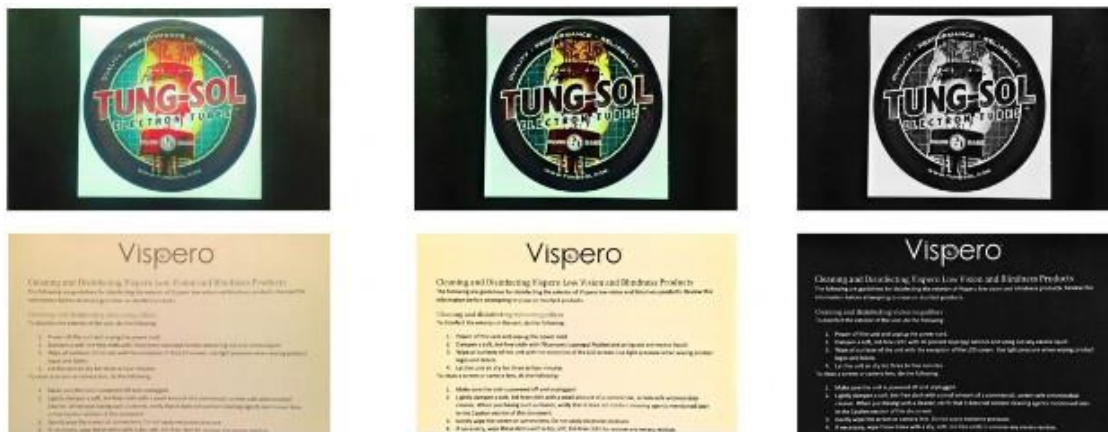
*Rysunek. Ikona przycisku włączania kontrastu.*

Uwaga: Jakość obrazu może się znacznie różnić w zależności od warunków oświetlenia otoczenia i od rodzaju obrazowanego dokumentu.

Aby włączyć funkcję kontrastu dotknij jego przycisk i wyświetl suwak pod nim. Kontrast można regulować w widoku na żywo, w widoku zdjęcia, w widoku obrazu lub w widoku stref.

Przesuwając suwak w górę, zwiększa się kontrast w pełnym kolorze i w skali szarości. W przypadku kolorów o wysokim kontraście przesunięcie suwaka w górę powoduje uzyskanie większej wyrazistości koloru tła i mniejszej wyrazistości koloru pierwszego planu.

Przesuwając suwak w dół, zmniejsza się kontrast w pełnym kolorze i w skali szarości. W przypadku kolorów o wysokim kontraście przesunięcie suwaka w dół powoduje uzyskanie mniejszej wyrazistości koloru tła i większej wyrazistości koloru pierwszego planu.



*Rysunek. Przykłady obrazów z różnymi ustawieniami kontrastu. W obrazie pierwszym od lewej nie dokonano żadnych korekt, w obrazie środkowym pełny kolor został wzmocniony, w obrazie po prawej kolory o wysokim kontraście zostały wzmocnione.*

Wskazówka: Zaleca się stosowanie metody prób i błędów, w celu przetestowania różnicy w widoku na żywo podczas przesuwania suwaka w górę i w dół.

### Efekty krawędzi

Efekty krawędzi zapewniają wyjątkowe podejście do wyświetlania obrazów. Naciśnięcie przycisku Efekty krawędzi i użycie odpowiedniego suwaka, umożliwi wygładzenie krawędzi w obrazach, wyświetlanie samych krawędzi lub podświetlanie krawędzi.

Funkcja ta jest dostępna w widoku na żywo, w widoku zdjęcia, w widoku obrazu i w widoku stref. Efekty krawędzi są globalne i zapisywane dla każdego trybu kamery: powiększającej, podglądu i OCR.

Naciśnięcie przycisku Efekty krawędzi włącza tę funkcję. Jego naciśnięcie i przytrzymanie umożliwi bezpośrednie przejście do okna regulacji, w którym za pomocą suwaka można dostosować ustawienia efektów krawędzi.



*Rysunek. Ikona przycisku podświetlania krawędzi.*

Podświetlanie krawędzi na obrazie jest dostępne w kolorach o wysokim kontraście, w prawdziwym kolorze i w skali szarości. Prezentuje tę funkcję poniższy rysunek.

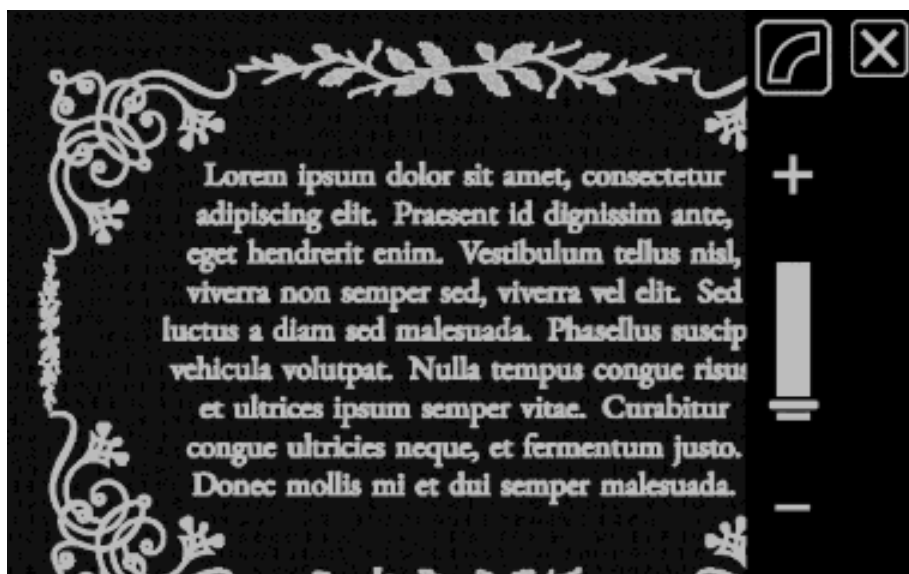


Rysunek. Przykładowy obraz w wysokim kontraście z podświetlonymi krawędziami. Dotknięcie przycisku nad suwakiem wyświetli ten obraz z wygładzonymi krawędziami.



Rysunek. Ikona przycisku wygładzania krawędzi.

W przypadku użycia przycisku wygładzania krawędzi kontur jest wzmacniany przy użyciu tego samego koloru co obraz. Funkcja ta jest dostępna dla kolorów o wysokim kontraście, nie jest dostępna dla pełnego koloru i dla skali szarości.

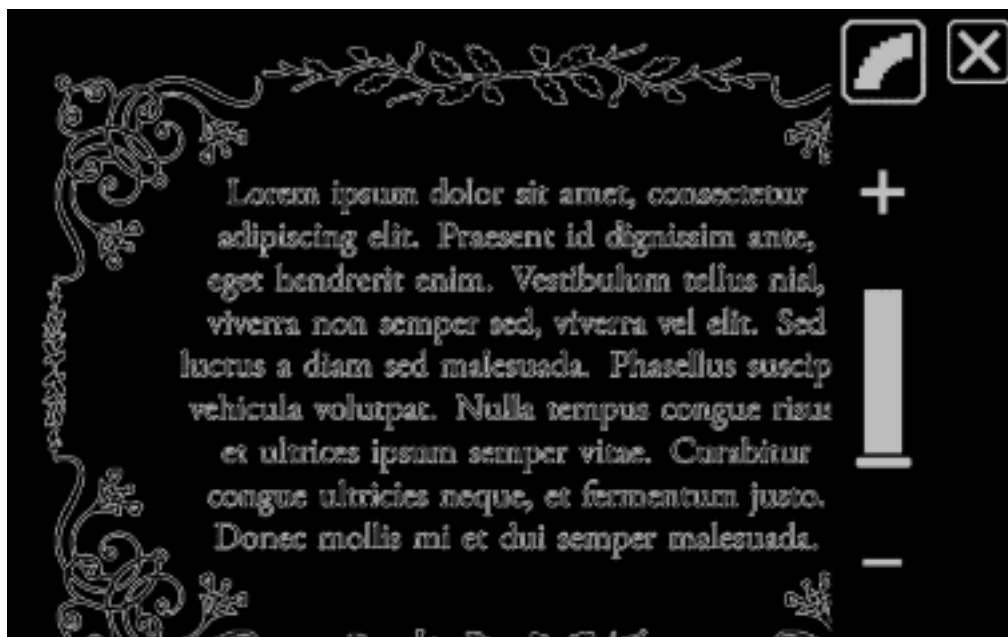


Rysunek. Przykładowy obraz w wysokim kontraście z wygładzonymi krawędziami. Dotknięcie przycisku nad suwakiem wyświetli ten obraz z samymi krawędziami.



*Rysunek. Ikona przycisku prezentowania samych krawędzi.*

Użycie tego przycisku prezentuje same krawędzie obrazu. Funkcja ta jest dostępna dla kolorów o wysokim kontraście, nie jest dostępna dla pełnego koloru i dla skali szarości.

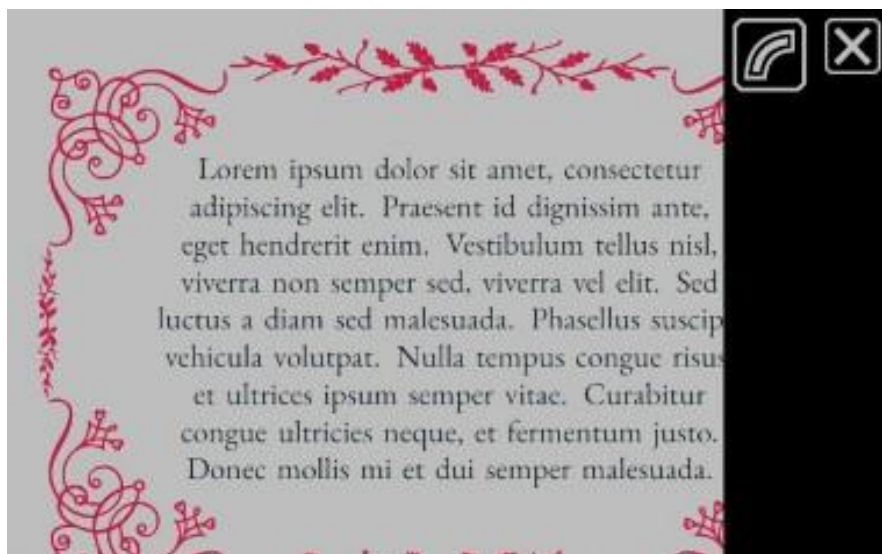


*Rysunek. Przykładowy obraz w wysokim kontraście z samymi krawędziami. Dotknięcie przycisku nad suwakiem wyświetli ten obraz bez efektu krawędzi.*

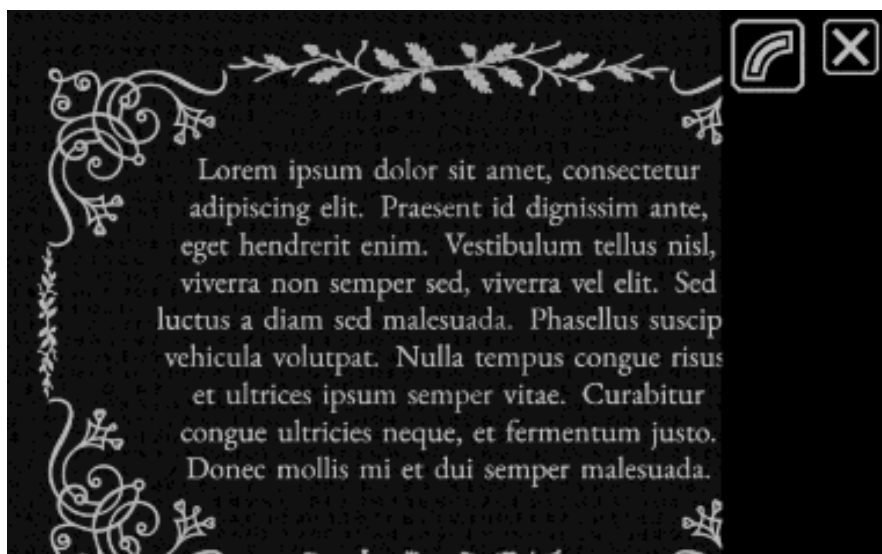


*Rysunek. Ikona przycisku wyłączenia efektów krawędzi.*

Dotknięcie tego przycisku wyłącza efekty krawędzi. Funkcja ta jest dostępna w dowolnym trybie koloru. Obrazy bez efektów krawędzi znajdują się na rysunkach poniżej.



*Rysunek. Przykładowy obraz w pełnym kolorze bez efektów krawędzi. Dotknięcie przycisku w prawym, górnym rogu ekranu wyświetli ten obraz z podświetleniem krawędzi.*



*Rysunek. Przykładowy obraz o wysokim kontraście bez efektów krawędzi. Dotknięcie przycisku w prawym, górnym rogu ekranu wyświetli ten obraz z podświetleniem krawędzi.*

### Reset ustawień wyświetlania



*Rysunek. Ikona przycisku resetu ustawień.*

Domyślne ustawienia kontrastu i efektów krawędzi ustawia się dotykając przycisku resetu ustawień.

## Funkcje dostępne wyłącznie dla RUBY 10 z mową

### Skanowanie dokumentów i zapisywanie plików



*Rysunek. Ikona przycisku zapisywania plików.*

RUBY 10 z mową ma funkcję rozpoznawania tekstu, zwane także optycznym rozpoznawaniem znaków (OCR) i mowę syntetyczną.

Możesz pozyskać obraz pojedynczej strony A4, a RUBY 10 rozpozna tekst i odczyta go na głos. Plik nie zostanie zapisany, chyba że stukniesz przycisk Zapisz, o czym będzie mowa w poniższych rozdziałach.

### Pozyskiwanie pojedynczej strony

Obrazy można pozyskiwać w każdym ustawieniu lupy, niezależnie od tego, czy podstawka jest otwarta czy zamknięta, czy też ramię kamery jest rozłożone lub złożone. Aby pozyskać całą stronę A4 z tekstem, należy koniecznie otworzyć podstawkę i całkowicie rozłożyć ramię kamery, aż zatrnatomiastnie się na swoim miejscu. Umieść materiał, który chcesz pozyskać, pod ramieniem kamery, tak aby cała strona A4 była wyśrodkowana na ekranie. Rozpoznawane są pogrubienie, kursywa i podkreślenie. Aby dowiedzieć się, jak skonfigurować RUBY 10, należy zapoznać się z rozdziałem Kamera OCR. Aby zapisać plik po jego pozyskaniu, stuknij przycisk Zapisz.

### Pozyskiwanie wielu pojedynczych stron

Długie naciśnięcie czerwonego przycisku 'Pozyskaj' (około jednej sekundy) powoduje zapisanie pojedynczej strony, rozpoznanie znajdującego się na niej tekstu i odczytanie go głosem syntetycznym. Można rozpocząć czytanie, zanim cały tekst zostanie rozpoznany. Do pozyskiwania tekstu z pojedynczych stron A4 zalecane jest korzystanie z kamery OCR. Do przechwytywania obrazu można jednak użyć dowolnej kamery.

Aby pozyskać wiele pojedynczych stron A4:

1. Otwórz podstawkę i rozłóż ramię kamery, aby móc korzystać z kamery OCR.
2. W widoku na żywo wykadruj obraz na ekranie.

Naciśnij czerwony sprzętowy przycisk 'Pozyskaj' przez około jedną sekundę (długie naciśnięcie). Podczas pozyskiwania wyświetlana będzie ikona kamery.

3. Stuknij ekranowy przycisk Dodaj stronę.



*Rysunek. Ikona przycisku dodawania strony.*

5. Kontynuuj dodawanie kolejnych stron, aż do pozyskania całego dokumentu. Stuknij przycisk Podgląd, aby przejrzeć pozyskane strony. Jeśli nie jesteś zadowolony z jakości skanu, możesz usunąć stronę i ponownie ją zeskanować.



*Rysunek. Ikona przycisku podglądu.*

6. Jeśli chcesz zapisać plik, naciśnij przycisk Zapisz, aby potem móc otworzyć zapisany plik w Menedżerze plików.

Uwaga: Zaleca się nadanie nazwy każdemu plikowi, aby można było rozpoznać go podczas późniejszego wyszukiwania.

7. Po pojawieniu się na ekranie pytania „Nagrać znacznik audio?” wybierz „Tak”, aby nagrać nazwę pliku. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Nagrywanie znaczników audio.

## Nawigacja za pomocą ekranu dotykowego

Można przejść do poprzedniej strony dokumentu, przesuując palcem do góry strony, a następnie przesuując palcem w dół na ekranie dotykowym. Aby przejść do następnej strony, przesuń palcem do dołu strony, a następnie przesuń palcem w górę na ekranie dotykowym.

## Nawigacja za pomocą numerów stron

W celu poruszania się po dokumencie wielostronicowym należy dotknąć numeru strony, aby wyświetlić przewijaną listę numerów stron, następnie przewinąć dożądanego numeru strony lub dotknąć jednego z następujących przycisków:





*Rysunek. Ikona przycisku pierwszej strony dokumentu.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla pierwszą stronę dokumentu, czyli jego początek.



*Rysunek. Ikona przycisku poprzedniej strony.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla poprzednią stronę w sekwencji zeskanowanych stron.



*Rysunek. Ikona przycisku wyświetlania ostatniej ze wszystkich przeczytanych stron.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetli ostatnią ze wszystkich przeczytanych stron. Jeśli np. z 10-stronicowego dokumentu przeczytanych zostało pięć pierwszych stron, to po stuknięciu tego przycisku nastąpi przejście na stronę nr 5.



*Rysunek. Ikona przycisku następnej strony.*

Stuknięcie tego przycisku wyświetla następną stronę w sekwencji zeskanowanych stron.

### **Zmiana kolejności stron**

Pozycję bieżącej strony można zamienić z pozycją poprzedniej strony, używając przycisku Zamień strony.





*Rysunek. Ikona przycisku zamiany stron.*

## Zapisywanie pliku

Aby zapisać plik, dotknij ekranu w celu wyświetlenia przycisków ekranowych, następnie stuknij przycisk Zapisz.

Użytkownik zostanie zapytany o dodanie znacznika audio, który stanowi nazwę pliku. Zalecamy dodać znacznik. W celu uzyskania dodatkowych informacji na ten temat należy zapoznać się z rozdziałem Nagrywanie znaczników audio.

Każdy plik tekstowy jest zapisywany w aktualnie wybranym języku czytania. Po zapisaniu i późniejszym otwarciu pliku do jego odczytania używany będzie ten sam język i głos. Język można zmienić w prosty sposób. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Język i głos czytania.

Wygląd przechwyconego obrazu można zmienić przed lub po jego zapisaniu, naciskając niebieski, fizyczny przycisk trybu koloru lub żółte przyciski powiększania/zmniejszania, lub dotykając przycisków ekranowych. Aby uzyskać więcej informacji na ten temat zapoznaj się z rozdziałem Kolor, kontrast i przejrzystość.

## Nagrywanie znaczników audio



*Rysunek. Ikona przycisku Nagraj (nagrywanie znaczników audio).*

Znaczniki audio pomagają zidentyfikować zapisane w pamięci RUBY 10 pliki. Można zastosować znacznik audio do każdego zapisanego lub importowanego pliku. Plik wyeksportowany na dysk flash USB-C lub skopiowany do komputera nie zachowa znacznika dźwiękowego, tym samym jest on przydatny wyłącznie w RUBY 10.

Znacznik dźwiękowy można dodać podczas zapisywania pozyskanego obrazu lub pliku tekstowego, można też dodać go później, podczas otwierania zapisanego pliku.

Aby zobaczyć więcej informacji na temat pliku i odtworzyć jego znacznik dźwiękowy, stuknij przycisk Informacje. Plik zostanie wyświetlony, a jego nazwa będzie widoczna u góry ekranu.



*Rysunek. Ikona przycisku Informacje.*

Można zmienić znacznik audio za pomocą przycisku „Nagraj”, w górnej części ekranu, tuż pod nazwą pliku.



*Rysunek. Ikona przycisku Odtwórz.*

Aby odsłuchać znacznik audio, stuknij przycisk Odtwórz.



*Rysunek. Ikona przycisku Nagraj.*

Aby dodać lub zmienić znacznik audio, stuknij przycisk Nagraj, następnie powiedz nazwę pliku, następnie naciśnij przycisk Zatrzymaj.



*Rysunek. Ikona przycisku Zatrzymaj.*

Po zakończeniu wypowiedzania nazwy znacznika dźwiękowego stuknij przycisk Zatrzymaj.



*Rysunek. Ikona przycisku Usuń.*

Aby usunąć znacznik dźwiękowy, stuknij przycisk Usuń i potwierdź usunięcie, wybierając „Tak”.

## Język czytania i głos syntetyczny



*Rysunek. Ikona przycisku języka czytania i głosu.*

RUBY 10 z mową odczytuje tekst przy użyciu języka czytania i głosu, które zostały ustawione podczas skanowania pliku. Podczas czytania identyfikowane są akapity i tekst pogrubiony, kursywa i tekst podkreślony.

Aby ustawić język i głos czytania, dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Ustawienia > Ustawienia czytania > Język czytania. Wartość domyślna to język angielski.

Do czytania można ustawić jednocześnie tylko jeden język i jeden głos.

Po otwarciu zapisanego wcześniej pliku tekstowego, słychać będzie ten sam język czytania i głos, które zostały ustawione podczas zapisywania. Aby usunąć język i głos zapisane w pliku i powrócić do aktualnie ustawionego języka i głosu czytania, przejdź do ekranu Edycja pliku i dotknij przycisk Edytuj.



*Rysunek. Ikona przycisku edycji.*

Po otwarciu zaimportowanego pliku tekstowego używany jest bieżący język czytania i głos. Nie można go zmienić, więc przycisk Język i głos nie jest wyświetlany na ekranie Edycja pliku.

Zmiana domyślnego języka i głosu czytania nie wpływa na język i głos zapisany do pliku dokumentu.

## Tryby wyświetlania



*Rysunek. Ikona trybów wyświetlania.*

Po otwarciu pliku docx lub PDF lub zapisanego pliku z rozpoznanym tekstem, pierwszym trybem wyświetlania jest widok stref. W przypadku stref tekst jest oddzielony podświetlonymi i ponumerowanymi polami, które ułatwiają poruszanie się po dokumencie.



*Rysunek. Ikona przycisku Odtwórz.*

Po stuknięciu przycisku Odtwórz, czytanie głosem syntetycznym rozpocznie się od początku dokumentu. Opcjonalnie możesz wybrać miejsce, w którym chcesz rozpocząć czytanie, naciskając i przytrzymując strefę. W tym widoku zapisany obraz dostępny jest w pełnym kolorze. Wybranie trybu koloru zmienia podświetlenie i numerację stref.

### **Przycisk trybu wyświetlania tekstu**

W otwartym dokumencie można wcisnąć szary sprzętowy przycisk Tryb wyświetlania tekstu, aby przełączać się między trybami wyświetlania i określać najlepszy sposób odczytywania bieżącego tekstu. Pierwszy tryb wyświetlania jest ustawiany zgodnie z domyślnym ustawieniem wybranym na ekranie Tryby wyświetlania, gdzie można również ustawić domyślne podświetlenie i zastosowanie linii i masek.

W przypadku podglądu obrazu szary, fizyczny przycisk Tryb wyświetlania tekstu przełącza między zastosowaniem linii i masek a ich brakiem.

### **Ekran trybów wyświetlania**

Aby zmienić sposób domyślnego wyświetlania lub podświetlania rozpoznanego tekstu:

1. Dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe.
2. Przejdź do Menu główne > Ustawienia > Ustawienia czytania > Tryby wyświetlania.
3. Naciśnij prawy, górny przycisk, aby wybrać domyślny tryb wyświetlania. Ekran Tryby wyświetlania pokazuje próbkę bieżącego trybu, podczas gdy przycisk przełączania wyświetla następną tryb w sekwencji.



*Rysunek. Ikona przycisku trybu zdjęcie.*

Tryb zdjęcia wyświetla tekst na całym ekranie bez kolorów o wysokim kontraście.



*Rysunek. Ikona przycisku trybu telepromptera.*

Tryb telepromptera wyświetla tekst w formie akapitu przy użyciu koloru o wysokim kontraście.



*Rysunek. Ikona przycisku trybu paska z informacjami.*

Tryb paska z informacjami wyświetla jeden wiersz tekstu przy użyciu koloru o wysokim kontraście.

Uwaga: Strefy nie są dostępne na ekranie Tryby wyświetlania i nie można ich wybrać jako trybu domyślnego.

4. Dotknij prawego, dolnego przycisku, aby zmienić sposób podświetlania tekstu podczas czytania głosem syntetycznym.



*Rysunek. Ikona przycisku podświetlania bloku tekstu.*

Dotknięcie tego przycisku podświetla wybrany tekst.



*Rysunek. Ikona przycisku podświetlenia podkreślenia.*

Dotknięcie tego przycisku podświetla podkreślony tekst.

5. Każda wartość domyślna jest ustawiana automatycznie po dokonaniu wyboru.

## Zarządzanie plikami



*Rysunek. Ikona menedżera plików.*

W trybie zaawansowanym menedżer plików RUBY 10 umożliwia przeglądanie, przechowywanie, usuwanie, importowanie i eksportowanie plików. Można tu także dodać lub ponownie nagrać znacznik audio pliku.

W Menu głównym dotknij ikony Menedżer plików, aby wyświetlić ekran Pliki. Ekran ten zawiera dwie zakładki - Obrazy i Dokument. Zawierają one listę plików zapisanych w pamięci RUBY 10.

Ikony reprezentują typ pliku. RUBY 10 obsługuje następujące pliki obrazów: JPEG, BMP, WebP i PNG, a także następujące pliki dokumentów: DocX, PDF, RTF i TXT.

Plik wielostronicowy to VCB (Vispero Compressed Book), który może składać się z obrazów lub z tekstu, a także z obu jednocześnie.

Pliki są uporządkowane według daty utworzenia lub daty modyfikacji, najnowszy plik znajduje się na górze.

Nie można zmienić systemowej nazwy pliku wyświetlanej pod typem pliku.

## Otwieranie i edycja pliku



*Rysunek. Ikona otwierania plików.*

Aby otworzyć lub edytować plik, dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Menedżer plików. Wyświetlony zostanie ekran Pliki.

Przejdź do zakładki Obrazy, gdzie dostępne są pliki z rozszerzeniami: BMP, JPEG, PNG i WebP lub do zakładki Dokumenty, gdzie znajdują się pliki z rozszerzeniami: DocX, PDF, RTF i TXT. Plik wielostronicowy ma rozszerzenie VCB (Vispero Compressed Book). Ikony reprezentują typ pliku.

Uwaga: Jednocześnie można wybrać i otworzyć tylko jeden plik.

Wybierz plik na ekranie „Pliki”, a następnie stuknij przycisk „Otwórz” [ . Zobacz poniższe sekcje Pliki obrazów lub Pliki dokumentów, aby dowiedzieć się, jak edytować plik.

## Pliki graficzne

Po otwarciu pliku graficznego dotknij ekran, aby wyświetlić przyciski ekranowe. Następnie wybierz jeden z poniższych przycisków, aby wprowadzać zmiany w grafice.



*Rysunek. Ikona przycisku lustrzanego odbicia obrazu.*

Dotknięcie tego przycisku tworzy lustrzane odbicie wybranego obrazu.



*Rysunek. Ikona przycisku obracania obrazu w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.*

Dotknięcie tego przycisku obraca obraz o 90 stopni, w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.




*Rysunek. Ikona przycisku obracania obrazu w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.*

Dotknięcie tego przycisku obraca obraz o 90 stopni, w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

## Pliki dokumentów

Po otwarciu dokumentu utworzonego w RUBY 10 jest on czytany przy użyciu tego samego języka czytania i głosu, które zostały ustawione podczas zapisywania pliku.


Jeśli język jest taki sam jak domyślny język czytania, ale głos jest inny, używany jest głos domyślny. Jeśli język jest dostępny, ale głos nie, używany jest głos najbliższy pod względem lokalizacji i typu męski/żeński.

Aby zmienić język i głos zapisany w pliku, dotknij przycisk Edytuj , znajdujący się obok wybranego języka.

Po otwarciu zaimportowanego pliku tekstowego używany jest bieżący język czytania i bieżący głos. Nie można tego zmienić.

### Nazwy plików

Jeśli plik został nazwany poprzez dodanie znacznika audio, znacznik można odsłuchać,

dotykając przycisku Odtwórz , znajdującego się u góry strony. Jeśli chcesz ponownie

nagrać znacznik audio, dotknij przycisk Nagraj . Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Nagrywanie znaczników audio.

### Eksport i import plików

Z poziomu ekranu menadżera plików można eksportować lub importować pliki, dotykając przycisku przesyłanie, wyświetlającego ekran Wybierz tryb przesyłania.



*Rysunek. Ikona przycisku przesyłania.*



*Rysunek. Ikona przycisku Eksport.*

Dotknięcie przycisku Eksport przesyła pliki z pamięci RUBY 10 na dysk USB-C.

Uwaga: RUBY 10 eksportuje pliki automatycznie, dlatego nie musisz znać struktury katalogów. Można jednak wyeksportować albo wszystkie pliki jednocześnie, albo każdy z osobna.





*Rysunek. Ikona przycisku Import.*

Dotknięcie przycisku Import przesyła pliki z dysku USB-C do pamięci RUBY 10.

Uwaga: Zaimportować można wyłącznie folder plików, ale nie pojedynczy plik. Nie można także zaimportować podfolderu.

## Przechowywanie plików



*Rysunek. Ikona przycisku pamięci urządzenia.*

Użytkownik ma około 3 GB miejsca w pamięci urządzenia na zapisywanie plików. Jednak ilość wolnego miejsca zmniejsza się, gdy dodatkowe języki są używane do rozpoznawania OCR i mowy. Należy monitorować ilość dostępnego miejsca w pamięci, aby uniknąć jej całkowitego zapełnienia. W przypadku braku wolnej pamięci, należy usunąć niektóre zapisane pliki, na miejsce których będzie można zapisać nowe pliki.

Aby ułatwić zarządzanie pamięcią urządzenia, należy zapoznać się z ekranem Pamięć urządzenia, dotykając go i wyświetlając przyciski ekranowe, następnie przechodząc do Menu główne > Ustawienia > Ustawienia systemowe > Pamięć.

## Usuwanie plików



*Rysunek. Ikona przycisku usuwania plików.*

Jeśli pamięć RUBY 10 jest pełna, podczas próby zrobienia zdjęcia zostanie wyświetlony komunikat o błędzie. Trzeba wówczas usunąć niektóre pliki przed zapisaniem nowych. Można usunąć jeden plik lub wszystkie pliki naraz.

Uwaga: Nie można usunąć otwartego pliku.

Jeśli chcesz wykonać kopię zapasową plików przed ich usunięciem, musisz je wyeksportować na dysk USB-C. W celu poznania szczegółów, przeczytaj rozdział Eksport i import plików.

Aby usunąć pojedynczy plik, przejdź do ekranu „Pliki”, wybierz ikonę reprezentującą plik, a następnie naciśnij przycisk „Usuń”.

Aby usunąć wszystkie pliki wykonaj poniższe kroki:

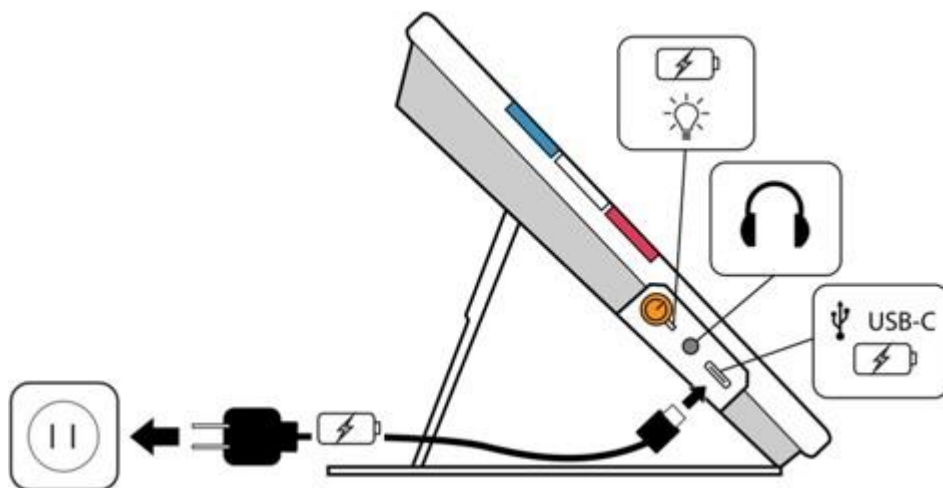
1. Dotknij ekran, aby wyświetlić przyciski ekranowe.
2. Przejdź do Menu główne > Ustawienia > Ustawienia systemowe > Pamięć.
3. Wybierz opcję Usuń wszystko.

## Podłączanie RUBY 10 do innych urządzeń

RUBY 10 ma gniazdo audio, złącze USB-C, Miracast i Bluetooth do komunikacji z różnymi urządzeniami, w tym ze słuchawkami, z głośnikiem, z telewizorem lub monitorem HDMI, z komputerem lub telefonem komórkowym.

### Połączenia poprzez gniazdo audio

RUBY 10 ma gniazdo audio, do którego można podłączyć słuchawki lub głośnik. Jest to okrągłe gniazdo znajdujące się na lewej krawędzi urządzenia obok pomarańczowego przycisku zasilania.



*Rysunek. Schemat przedstawiający każde z trzech złączy znajdujących się na lewej krawędzi RUBY 10.*

### Połączenia poprzez port USB-C

RUBY 10 ma port USB C, którego można używać z dostarczonym w zestawie przewodem USB, aby:

- Naładować urządzenie.
- Podłączyć urządzenie do komputera i przysyłać pliki lub wykonywać aktualizacje oprogramowania.

Łupę elektroniczną można także podłączyć za pomocą kabla USB Typ-C - HDMI (brak w zestawie) do telewizora HDMI, aby wyświetlać zawartość Ruby 10.

## Połączenie bezprzewodowe Miracast



*Rysunek. Ikona przycisku połączenia bezprzewodowego Miracast.*

Uwaga: Łączność Bluetooth nie jest wymagana do korzystania z Miracast.

Strumieniowe przesyłanie treści audio i wideo z RUBY 10 do komputera, telewizora, tabletu lub telefonu jest możliwe przy użyciu łączności bezprzewodowej Miracast tylko w trybie zaawansowanym. Zawartość ekranu wyświetla się jednocześnie na RUBY 10 i na drugim urządzeniu. RUBY 10 obsługuje bezpośrednie strumieniowanie Wi-Fi z RUBY 10 do podłączonego urządzenia, ale nie odwrotnie.

### Podłączanie do wyświetlacza obsługującego Miracast

Po połączeniu się z wyświetlaczem obsługującym Miracast, RUBY 10 przesyła strumieniowo swoje treści audio i wideo do tego wyświetlacza w widoku lustrzanym. Połączenie Miracast powinno być ustanowione zarówno na RUBY 10, jak i na urządzeniu odbiorczym. Dopiero wówczas będzie można przesyłać strumieniowo zawartość. Aby włączyć Miracast w RUBY 10:

1. Włącz funkcję Miracast na urządzeniu odbiorczym, na którym ma być wyświetlany ekran RUBY 10. Urządzenie musi być gotowe do połączenia przez Wi-Fi Direct.
2. Stuknij ekran RUBY 10, aby wyświetlić przyciski ekranowe.
3. Przejdź do Menu główne > Miracast.



*Rysunek. Ikona połączenia Miracast.*

4. Na ekranie Miracast włącz funkcję Miracast, stukając znacznik wyboru.



*Rysunek. Ikona znacznika wyboru.*

5. RUBY 10 automatycznie wyszuka urządzenia i wyświetli ich listę na ekranie Miracast. Wybierz nazwę urządzenia, na którym chcesz wyświetlić ekran RUBY 10, i dotknij znaku plus.



*Rysunek. Ikona znaku plus.*

Zostanie wyświetlony komunikat informujący, czy aplikacja RUBY 10 pomyślnie nawiązała połączenie z urządzeniem. Po nawiązaniu połączenia urządzenie RUBY 10 przesyła strumieniowo swoją zawartość do tego wyświetlacza w widoku lustrzanym.

6. Po zakończeniu przesyłania strumieniowej zawartości powróć do ekranu Miracast i stuknij przycisk Wyłącz.



*Rysunek. Ikona przycisku wyłączenia.*

### **Stan połączenia Miracast**

Słowo w nawiasach przy nazwie każdego urządzenia oznacza jego stan. I tak:

- „Połączone” oznacza, że urządzenie jest aktywnie połączone z RUBY 10.
- „Nowe” wyświetla się obok nazwy urządzenia, które nie jest podłączone.

### **Połączenie bezprzewodowe Bluetooth**



*Rysunek. Ikona przycisku połączenia Bluetooth.*

Połączenie Bluetooth służy do nawiązywania komunikacji RUBY 10 z urządzeniem audio, takim jak słuchawki czy głośnik.

## Używanie Bluetooth do połączenia

Jednocześnie można połączyć się z tylko jednym urządzeniem. Aby połączyć RUBY 10 z urządzeniem audio przez Bluetooth:

1. Stuknij przycisk Bluetooth w menu głównym, aby wyświetlić ekran Bluetooth. Włącz Bluetooth, stukając znacznik wyboru.



*Rysunek. Ikona przycisku wyboru.*

2. RUBY 10 automatycznie wyszuka urządzenia bezprzewodowe i wyświetli je na tym ekranie. Słowo „Nowe” wyświetla się obok nazwy każdego urządzenia przed jego sparowaniem z lupą elektroniczną. Na urządzeniu, które ma być używane do odtwarzania dźwięku włącz Bluetooth.

Uwaga: Klawiatury, myszy i mikrofony nie są obsługiwane.

3. Połącz bezprzewodowo RUBY 10 z urządzeniem, wybierając jego nazwę i stukając znak plus. Znak plus jest ukryty podczas łączenia RUBY.



*Rysunek. Ikona przycisku plus.*

4. Po zakończeniu wróć do ekranu Bluetooth i stuknij przycisk Wyłącz.



*Rysunek. Ikona ekranowego przycisku wyłączenia.*

## Ponowne włączanie Bluetooth

Po ponownym włączeniu Bluetooth, RUBY 10 automatycznie sparuje się ze wszystkimi wcześniej sparowanymi urządzeniami. Jeśli nie chcesz już parować lupy Ruby 10 z określonym urządzeniem, wybierz jego nazwę i naciśnij przycisk Usuń. RUBY 10 rozłączy się z urządzeniem i zapomni połączenie. Nazwa urządzenia nie będzie już wyświetlana.



*Rysunek. Ikona przycisku usuwania.*

### Stan połączenia Bluetooth

Słowo w nawiasach przy nazwie każdego urządzenia oznacza jego stan. I tak:

- Słowo „Sparowany” oznacza, że RUBY 10 był wcześniej podłączony do urządzenia.
- „Połączone” oznacza, że urządzenie jest aktywnie połączone z RUBY 10.
- „Nowe” oznacza, że urządzenie nie zostało sparowane.

### Aktualizacja oprogramowania RUBY 10



*Rysunek. Ikona przycisku aktualizacji oprogramowania RUBY 10.*

Uwaga: Zaleca się korzystanie z dysku USB-C, jako że wymaga to znacznie mniej wolnego miejsca na urządzeniu.

Urządzenie można zaktualizować, pobierając nową wersję ze strony internetowej Freedom Scientific i korzystając z ekranu Aktualizacja, aby zainstalować ją z dysku USB-C lub z komputera łącząc oba urządzenia przewodem USB. Przed wykonaniem aktualizacji należy zapoznać się z poniższymi wymaganiami.

### Wymagania

Przed aktualizacją RUBY 10 należy upewnić się, że:

- Pobrałeś plik aktualizacji, który ma rozszerzenie VHU, ze strony internetowej Freedom Scientific. Plik VHU (Vispero Hardware Update) aktualizuje oprogramowanie i firmware RUBY 10.
- Posiadasz przewód USB dostarczony z RUBY 10 lub dysk flash USB-C (sformatowany w systemie plików FAT32). Preferowany jest dysk flash.

Wskazówka: Dysk flash może być również używany do importowania/eksportowania plików z RUBY 10 i do zapisywania plików dziennika na potrzeby pomocy technicznej.

Zalecamy zakup podwójnego dysku flash, który ma zarówno złącze USB-A, jak i złącze USB-C. Ponadto przejściówka USB-C może być używana z pamięcią flash USB-A.

- Urządzenie ma wystarczająco dużo wolnego miejsca w pamięci do aktualizacji. Aby określić dostępną pamięć urządzenia, dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Ustawienia > Ustawienia systemu > Pamięć. Aby uzyskać dokładniejszą ocenę wymaganej ilości pamięci, należy zapoznać się z dokumentacją dołączoną do pliku VHU na stronie internetowej. Użycie pamięci flash USB-C zamiast podłączenia komputera PC przewodem USB-C wymaga mniej wolnego miejsca w pamięci.
- Akumulator urządzenia jest naładowany w 60 procentach, zgodnie z paskami na ikonie akumulatora w lewym górnym rogu ekranu.



*Rysunek. Ikona poziomego naładowania akumulatora.*

Uwaga: Urządzenie jest w pełni naładowane, gdy dioda LED przy pomarańczowym przycisku zasilania świeci na zielono. Ikona akumulatora wskazuje pozostały czas pracy akumulatora, a każdy segment reprezentuje około 20% całkowitej pojemności akumulatora.

## Aktualizacja RUBY 10 za pomocą dysku USB-C

Jest to zalecana metoda, jako że wymaga znacznie mniej wolnego miejsca w pamięci urządzenia. Aby zaktualizować urządzenie za pomocą dysku flash USB-C:

1. Otwórz stronę Freedom Scientific i pobierz najnowszą wersję oprogramowania RUBY 10, z rozszerzeniem VHU.
2. Skopiuj plik VHU na dysk flash USB-C.
3. Włóż dysk USB-C z plikiem aktualizacji VHU do portu USB RUBY 10.

Ostrzeżenie: Nie należy wyjmować dysku przed otrzymaniem komunikatu potwierdzającego zakończenie aktualizacji i przed pełnym, ponownym uruchomieniem systemu.

4. W RUBY 10 dotknij ekranu, aby wyświetlić przyciski ekranowe, następnie przejdź do Menu główne > Menu ustawień > Ustawienia systemowe > Aktualizuj urządzenie.

5. Wybierz plik i naciśnij przycisk „Aktualizuj”



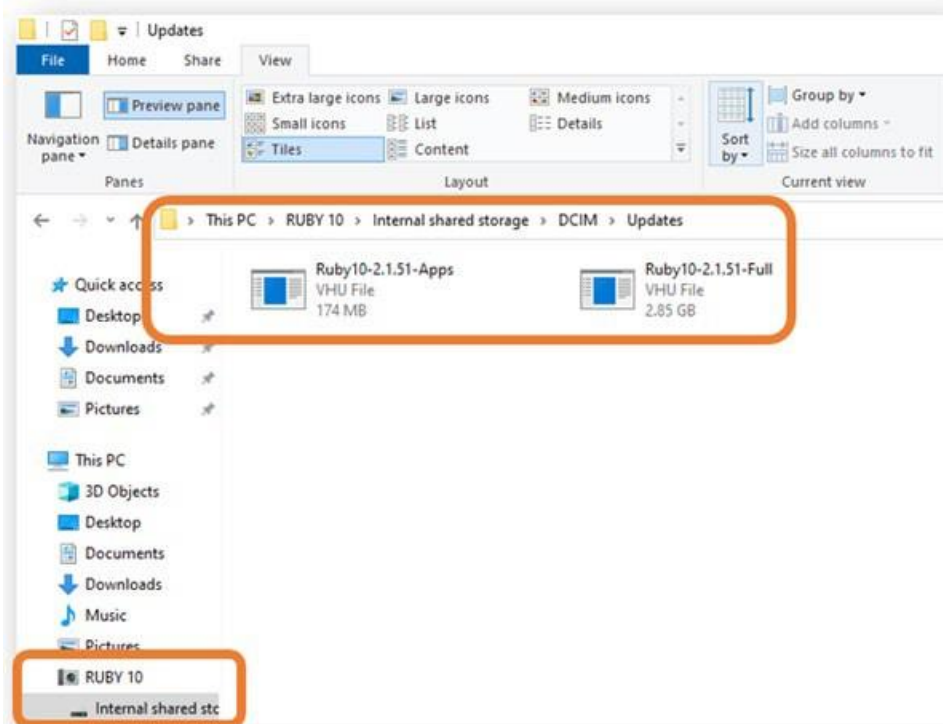
Wskazówka: Jeśli plik się nie wyświetla, spróbuj odwrócić dysk flash USB-C i włożyć go ponownie do portu.

6. Po aktualizacji zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający. Stuknij przycisk „OK”, a system automatycznie uruchomi się ponownie.

## Aktualizacja za pomocą połączenia przewodem USB

Aby zaktualizować urządzenie za pomocą połączenia przewodem USB należy:

1. Otwórz stronę Freedom Scientific i pobierz najnowszą wersję oprogramowania RUBY 10, z rozszerzeniem VHU.
2. Podłącz końcówkę USB-A przewodu do gniazda USB komputera, na który pobrany został plik VHU.
3. Podłącz końcówkę USB-C przewodu do gniazda USB-C w RUBY 10. Menedżer plików automatycznie wykryje strukturę plików w pamięci RUBY 10.
4. Za pomocą Menedżera plików systemu Windows skopiuj plik VHU z komputera do folderu „DCIM/Aktualizacje” w pamięci RUBY 10. Ekran „Aktualizuj urządzenie” otworzy się automatycznie w RUBY 10 po rozpoczęciu kopiowania, ale nie kontynuuj, dopóki plik nie zostanie skopiowany w 100 procentach. Sprawdź pasek postępu przesyłania pliku, aby określić status kopiowania.



Rysunek. Zrzut ekranu Menedżera plików prezentujący katalogi w RUBY 10.

5. Wybierz plik i naciśnij przycisk „Aktualizuj”.



6. Po pomyślnej aktualizacji zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający. Stuknij przycisk „OK” i system automatycznie uruchomi się ponownie. Plik VHU używany do aktualizacji urządzenia jest automatycznie usuwany z RUBY 10.

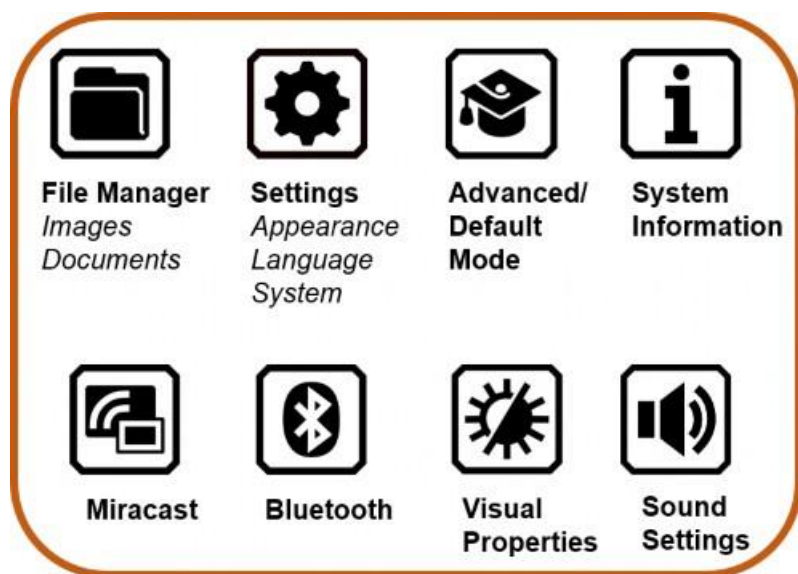
Uwaga: W rzadkich przypadkach na ekranie może pojawić się komunikat o nieprawidłowej konfiguracji. Jeśli tak się stanie, skopiuj plik VHU na dysk flash USB-C, włóż dysk do portu USB RUBY 10 i naciśnij przycisk Aktualizuj na ekranie nieprawidłowej konfiguracji.

## Menu główne



Rysunek. Ikona przycisku menu głównego.

Dostęp do menu można uzyskać dotykając przycisku Menu główne, który jest dostępny w widoku na żywo, po dotknięciu ekranu. Ikony występujące w Menu głównym zależą od tego czy znajdujemy się w trybie domyślnym, czy zaawansowanym. W tym rozdziale opisano tryb zaawansowany, tryb domyślny jest jego podzbiorem. Aby uzyskać informacje na temat różnic między dwoma trybami, należy zapoznać się z rozdziałem Tryb domyślny i tryb zaawansowany.



Rysunek. Osiem ikon przycisków menu głównego w trybie zaawansowanym.

Menu główne umożliwia korzystanie z urządzenia i zmianę jego ustawień, takich jak wygląd i języki. Dotknięcie ikony w Menu głównym powoduje wyświetlenie kolejnego menu lub ekranu do wykonywania zadań.

W tym rozdziale omówiono zawartość menu i ekranów używanych do modyfikacji funkcjonowania RUBY 10. Menu główne zawiera ikony, których się dotyka, aby wyświetlić kolejne menu i ekrany.

Aby cofnąć się do poprzednich menu można kontynuować wciskanie przycisku Wstecz. Całkowite wyjście z menu następuje po naciśnięciu fizycznego, zielonego przycisku widok na żywo.

### Menedżer plików



*Rysunek. Ikona przycisku menedżera plików.*

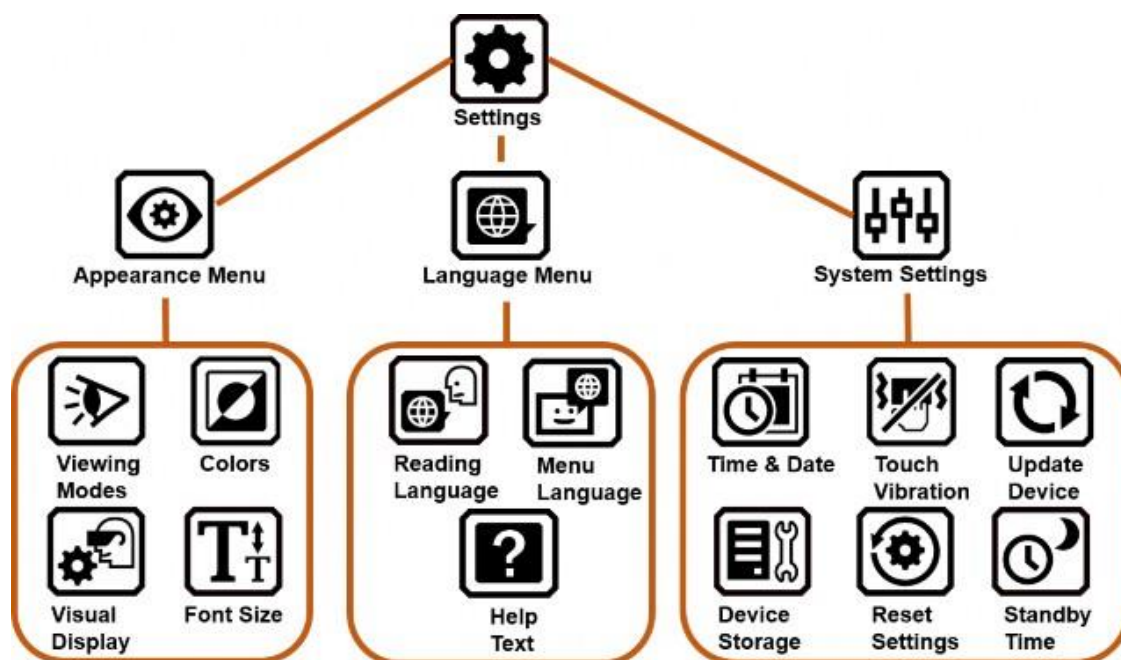
Dotknięcie tego przycisku wyświetla ekran Pliki, zawierający zakładkę Obrazy i Dokumenty. Z tego ekranu można importować i eksportować pliki, a także otwierać pliki i przypisywać do nich znaczniki audio.

### Menu ustawień



*Rysunek. Ikona przycisku menu ustawień.*

Dotknięcie tego przycisku otwiera Menu ustawień, zawierające trzy przyciski używane do wyświetlania Menu widok, Menu języka i Ustawień systemu.



Rysunek. Schemat menu ustawień, zawierającego trzy podmenu – Widok, Język i System. Każde podmenu ma ekrany do ustawiania wybranych wartości.

## Menu widok



Rysunek. Ikona przycisku menu widok.

Naciśnięcie tego przycisku przenosi do ekranów, na których ustawia się tryby wyświetlania, kombinacje kolorów, ustawienia wyświetlania wizualnego i domyślny rozmiar czcionki.

## Tryby wyświetlania



Rysunek. Ikona przycisku trybu wyświetlania.

Menu to zawiera przyciski do ustawiania domyślnego sposobu wyświetlania dokumentów na ekranie. Można wybrać pełny obraz, teleprompter lub pasek z tekstem (tickertape). W celu podświetlenia można wybrać podkreślenie lub ramkę.

## Kombinacje kolorów



*Rysunek. Ikona przycisku kombinacji kolorów.*

Menu po naciśnięciu tego przycisku zawiera dwie zakładki, na których wybierane są kombinacje kolorów uwzględnione w sekwencji po naciśnięciu niebieskiego przycisku Tryb koloru. Jedna zakładka zarządza kolorami tekstu, druga - kolorami obrazu.

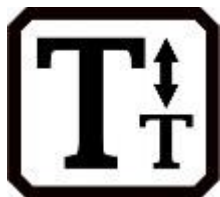
### **Ustawienia wyświetlania wizualnego**



*Rysunek. Ikona przycisku wyświetlania wizualnego.*

Przycisk ten umożliwia ustawienie filtrów w zależności od wrażliwości na światło i od ślepoty barw.

### **Domyślny rozmiar czcionki**



*Rysunek. Ikona przycisku rozmiaru czcionki.*

Przycisk ten umożliwia ustawienie domyślnego rozmiaru tekstu używanego w menu, na ekranach i w tekście pomocy interfejsu użytkownika RUBY 10. Można wybrać czcionkę wielkości od 24 do 72 punktów.

### **Menu języka**



*Rysunek. Ikona przycisku menu języka.*

Dotknięcie tego przycisku wyświetla ekrany do ustawiania języka menu i języka czytania. Przenosi również do ekranu, na którym można określić czy tekst pomocy jest dostępny i czy jest czytany.

### **Język czytania**



*Rysunek. Ikona przycisku języka czytania.*

Przycisk wyświetla ekran Język czytania. W zakładce Język wybiera się język używany do rozpoznawania tekstu podczas skanowania dokumentu. Dotknięcie zakładki Głos umożliwia wybranie głosu używanego do czytania rozpoznanego tekstu w plikach dokumentów.

### **Język menu**



*Rysunek. Ikona przycisku języka menu.*

Przycisk wyświetla ekran wyboru języka menu. W zakładce Język można wybrać język używany do wyświetlania menu, ekranów, komunikatów i tekstu pomocy. Opcjonalnie, po dotknięciu zakładki Głos, można wybrać głos używany do opisów interfejsu użytkownika podczas poruszania się po systemie.

### **Tekst pomocy**



*Rysunek. Ikona przycisku tekstu pomocy.*

Przycisk ten wyświetla ekran tekstu pomocy, umożliwiając przeglądanie i/lub odsłuchiwanie tekstu opisującego przycisk sprzętowy, fizyczny lub sterowany programowo po naciśnięciu i przytrzymaniu go przez trzy sekundy.

## Ustawienia systemowe



*Rysunek. Ikona przycisku ustawień systemowych.*

Przycisk ten wyświetla menu ustawień systemowych, prowadzące do ekranów określających charakterystykę urządzenia: czas i datę, wibracje przy dotknięciu, aktualizowanie oprogramowania urządzenia i pamięć urządzenia.

### Data i godzina



*Rysunek. Ikona przycisku ustawiania daty i godziny.*

Przycisk ten otwiera ekran Czas i data, na którym wybierając ikonę edycji, wyświetla się ekran Wybierz datę lub ekran Wybierz czas. Przesuwając palcem w górę lub w dół, w każdej kolumnie i dotykając wybranej wartości ustawia się datę i godzinę. Ustawienie to oferuje zegar 12- i 24-godzinny. Godzina jest wyświetlana w prawym, górnym rogu menu.

### Wibracje przy dotknięciu ekranu



*Rysunek. Ikona przycisku włączania / wyłączenia wibracji przy dotknięciu ekranu.*

Przycisk ten włącza lub wyłącza wibracje (nazywane również dotykowym sprzężeniem zwrotnym) występujące po naciśnięciu przycisku fizycznego lub sterowanych programowo przycisków ekranowych.

### Aktualizacja oprogramowania



*Rysunek. Ikona przycisku aktualizacji oprogramowania RUBY 10.*

Przycisk ten wyświetla ekran Aktualizuj urządzenie, gdzie można zainstalować nową wersję oprogramowania i oprogramowania sprzętowego. Więcej szczegółów na ten temat znajduje się w rozdziale Aktualizacja oprogramowania RUBY 10.

### **Pamięć urządzenia**



*Rysunek. Ikona przycisku pamięci.*

Przycisk ten wyświetla ekran Pamięć urządzenia, który pokazuje dostępne gigabajty pamięci RUBY 10. Więcej szczegółów na ten temat znajduje się w rozdziale Przechowywanie plików.

### **Reset ustawień**



*Rysunek. Ikona przycisku resetu ustawień.*

Przycisk ten wyświetla ekran resetu ustawień. Dotknięcie ikony „Tak” na tym ekranie, przywraca ustawienia urządzenia do oryginalnych wartości fabrycznych. Po wykonaniu resetu ponownie ustaw język i głoś menu, rozmiar czcionki oraz godzinę i datę, tak jak przy pierwszym użyciu RUBY 10.

### **Czas czuwania**



*Rysunek. Ikona przycisku czasu czuwania.*

Przycisk ten wyświetla ekran Czas czuwania, służący do ustawiania interwału czasu bezczynności w minutach, po którym urządzenie automatycznie przechodzi w tryb czuwania. Dostępne wartości to, albo „Brak”, albo w zakresie do „30 minut”. Należy wybrać wartość i dotknąć „Poprzednia”, aby natychmiast włączyć nową wartość.

## Tryb domyślny, a tryb zaawansowany



*Rysunek. Ikona przycisku przełączania między trybem domyślnym a zaawansowanym i odwrotnie.*

Po naciśnięciu tego przycisku urządzenie przechodzi z trybu domyślnego do trybu zaawansowanego lub z trybu zaawansowanego do trybu domyślnego.

## Informacje o urządzeniu



*Rysunek. Ikona przycisku informacji o urządzeniu.*

Przycisk ten wyświetla ekran Informacje, zawierający dane techniczne urządzenia, a także informacje na potrzeby pomocy technicznej. Przycisk Usuń na tym ekranie umożliwia usunięcie pliku danych przygotowanych na potrzeby pomocy technicznej. Przycisk Eksportuj służy do eksportowania pliku danych na potrzeby wsparcia technicznego, na dysk USB-C lub na inny komputer podłączony za pomocą przewodu USB-C.

## Miracast



*Rysunek. Ikona przycisku Miracast.*



Przycisk ten wyświetla ekran Miracast, na którym można bezprzewodowo podłączyć RUBY 10 do innego urządzenia wyświetlającego, takiego jak telewizor.

## Bluetooth



*Rysunek. Ikona przycisku Bluetooth.*

Przycisk ten wyświetla ekran Bluetooth, na którym można bezprzewodowo połączyć RUBY 10 z innym urządzeniem poprzez Bluetooth.

## Właściwości wizualne



*Rysunek. Ikona przycisku właściwości wizualnych.*

Przycisk ten wyświetla ekran Właściwości wizualne, na którym można globalnie dostosować kontrast, stopień wygładzenia i/lub podświetlenia krawędzi, a także jasność ekranu. Więcej informacji na ten temat znajduje się w rozdziale Ustawienia wizualnego wyświetlania.

## Ustawienia dźwięku



*Rysunek. Ikona przycisku ustawień dźwięku.*

Przycisk ten wyświetla ekran Ustawienia dźwięku, na którym można globalnie sterować poziomem głośności. Przesunięcie suwaka w górę zwiększa poziom głośności, natomiast jego przesunięcie w dół zmniejsza poziom głośności.

W przypadku RUBY 10 z mową przycisk ten dodatkowo reguluje prędkość mowy syntetycznej. Przesunięcie suwaka w górę zwiększa tę prędkość, natomiast jego przesunięcie w dół, zmniejsza ją.